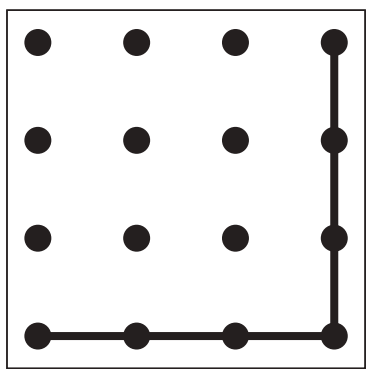
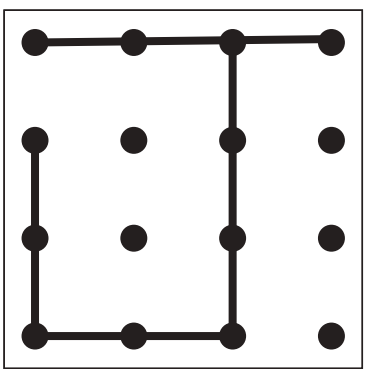
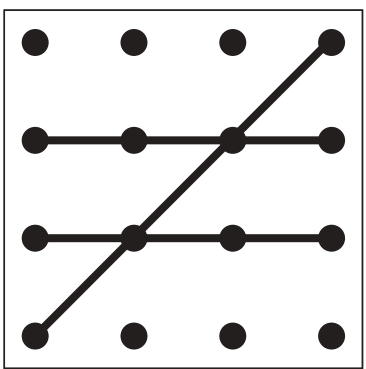


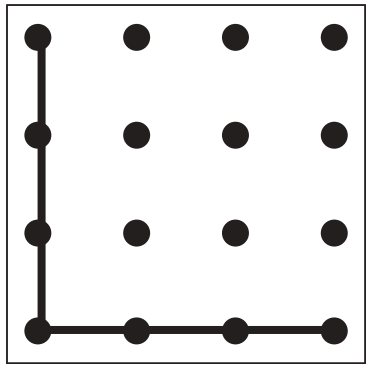
図形一回転点図形

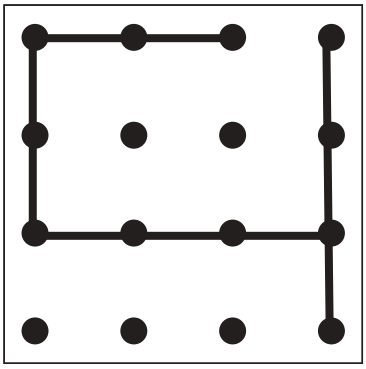
上のお手本を矢印の方向へ1度倒した時の見え方を考えて、下の四角に鉛筆で描きます。

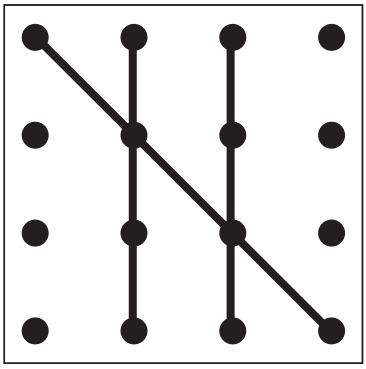


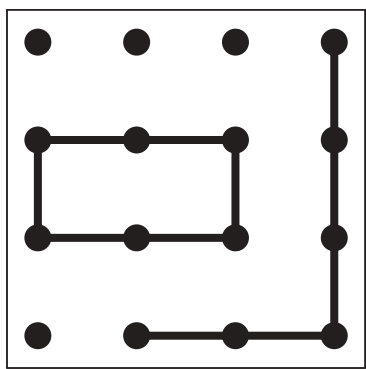


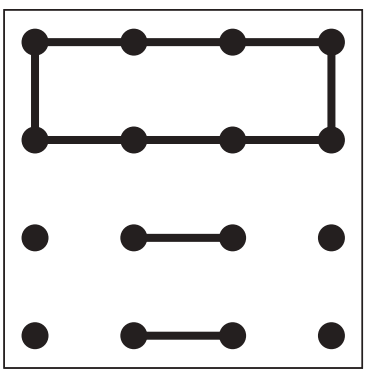


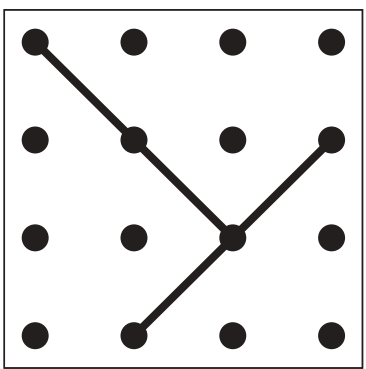


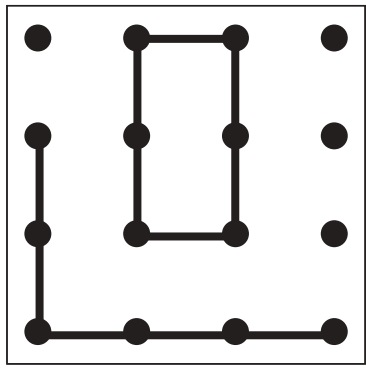


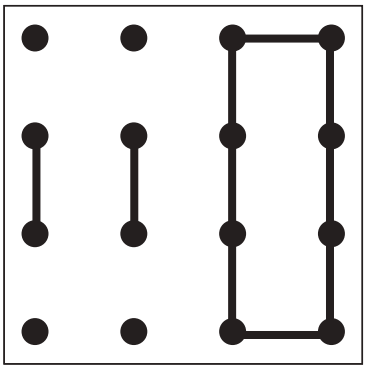


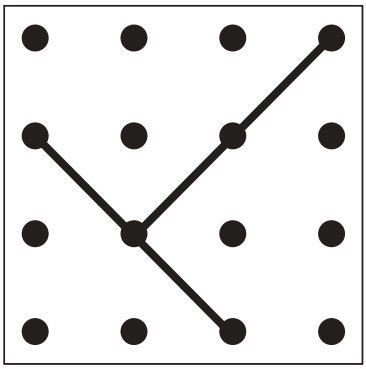






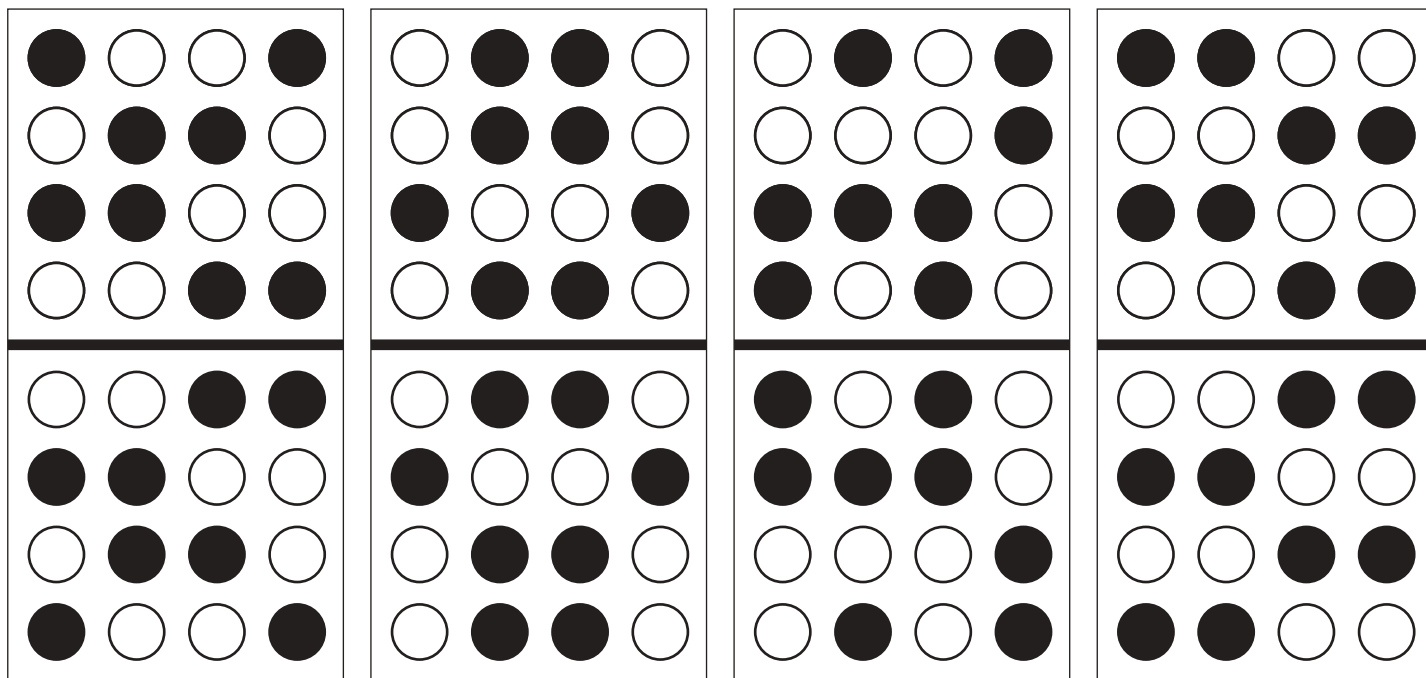
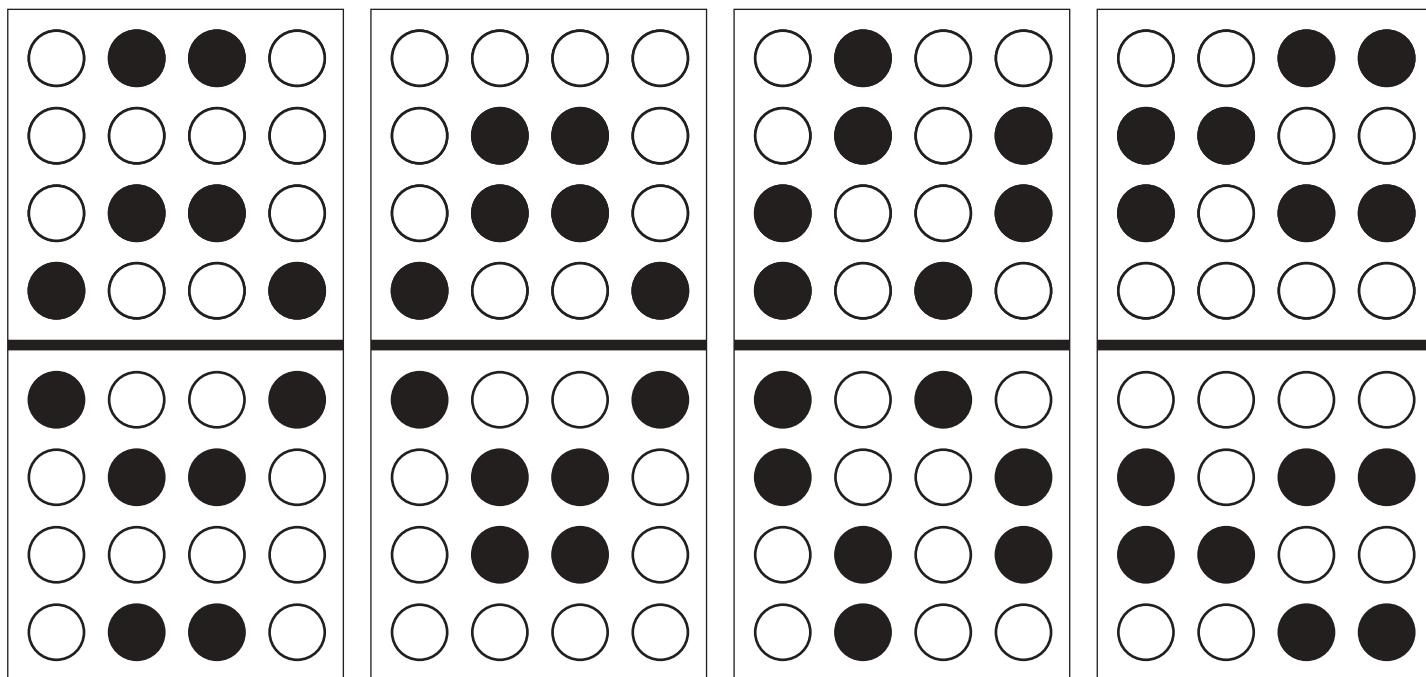






図形一折り重ね

それぞれの下のお手本を真ん中の太い線で上に折り重ねた時の形を考えて、上の四角の○を鉛筆で塗ります。

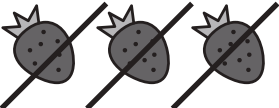


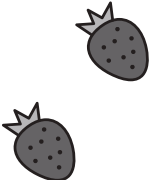
図形一構成

左の太い四角の中の形を2つ使って右の四角の中の形を作りました。
灰色の形がどこに入るのかを考えて、右の四角の中の形を鉛筆で塗ります。

数量ー加減

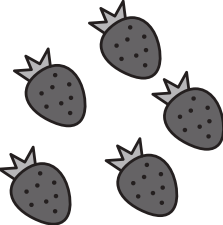
イチゴを持った動物たちが道を進んで家まで帰ります。
途中で動物に会ったら上の太い四角の中の約束の通りにイチゴをもらったり、あげたりします。
ネコとネズミに会ったら矢印の右の数だけイチゴがもらえます。イヌに会ったら矢印の右の数だけイチゴをあげます。
お家に着いた時に持っているイチゴの数だけお家のある四角の中に○を描きます。



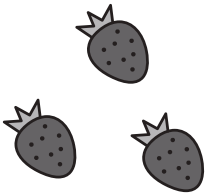


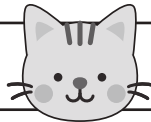

○× 4






○× 1






○× 3



図形ー移動

マスの中の○を左に並んだ矢印の方向へ動かした後の場所を考えて、右の四角に○を鉛筆で描きます。

矢印は上から順番に移動させます。

↓

→

		○					
		○				○	
						○	

↓

↓

			○				
			○				
						○	
						○	

→

→

		○					○
○						○	

↑

→

						○	
		○					○
			○				

←

←

				○		○	
				○		○	
				○			

↓

→

			○				
		○					○
		○				○	
						○	

↑

→

					○		○
○			○				
						○	
	○						

↓

↓

○			○				
				○			
						○	
							○

←

→

	○	○			○	○	
		○				○	

↑

←

					○		
	○						
					○		○
	○		○				

←

↓

			○				
				○			
	○	○				○	
						○	○

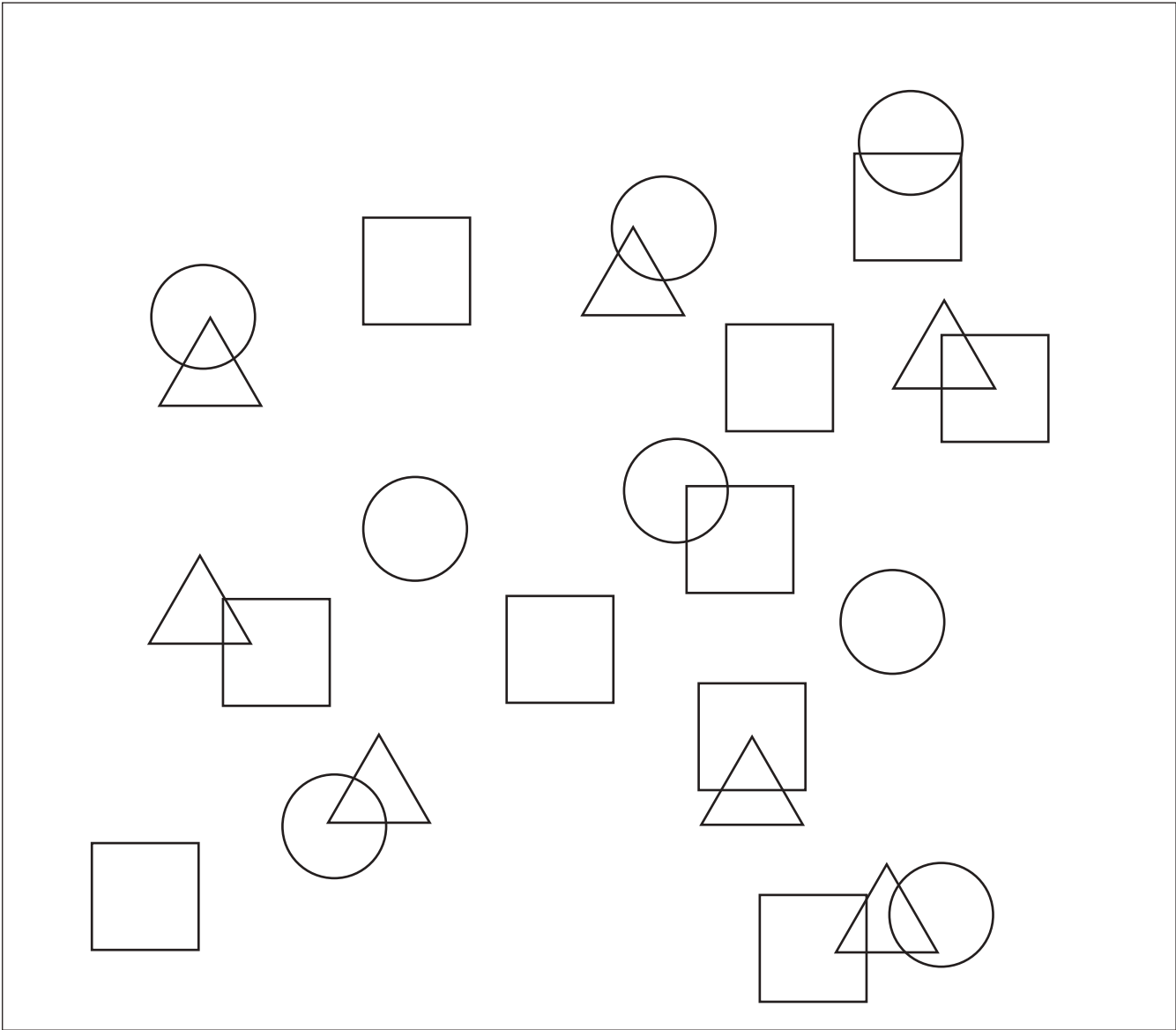
↑

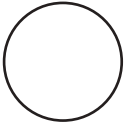
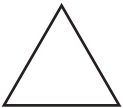
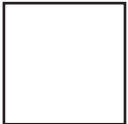
←

					○		○
	○			○		○	
			○		○		
	○						

数量ー計数

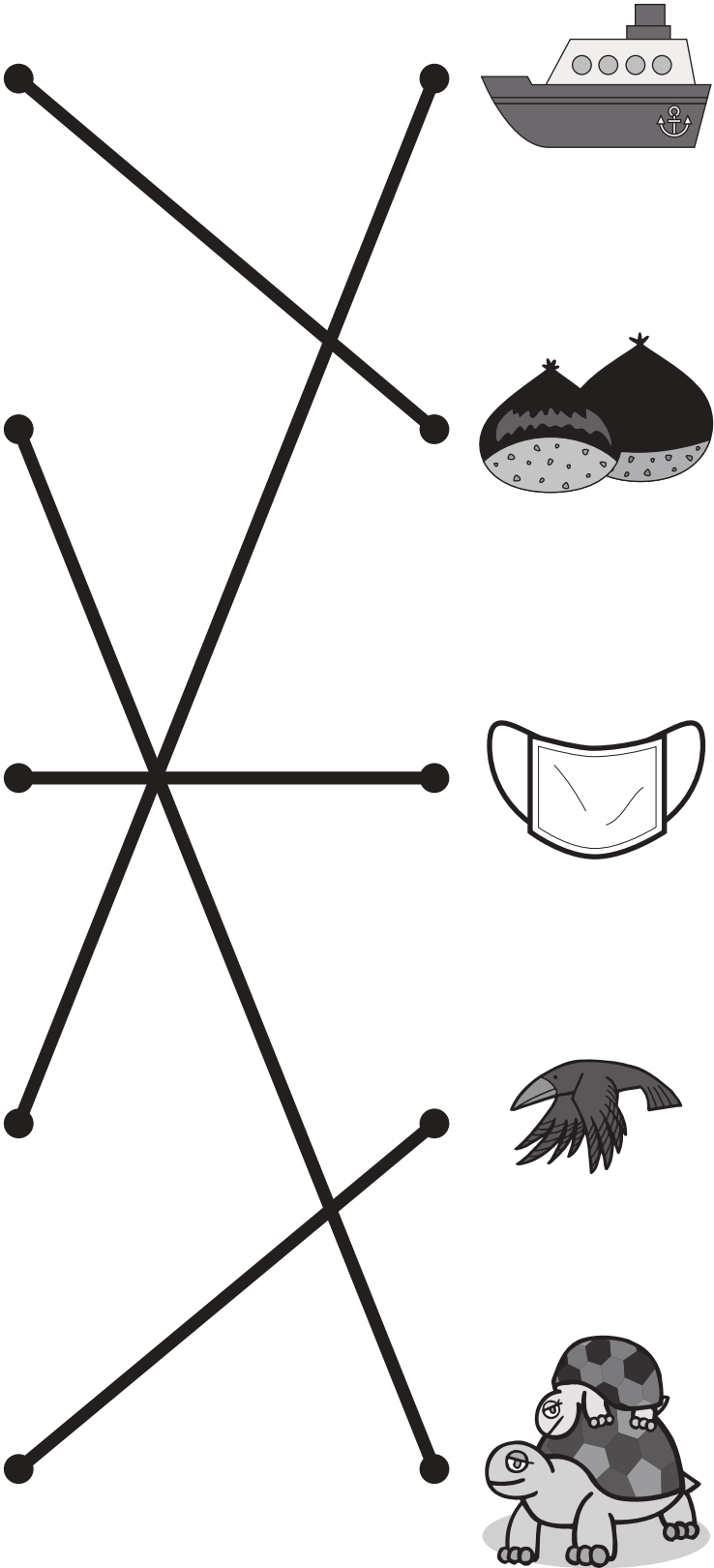
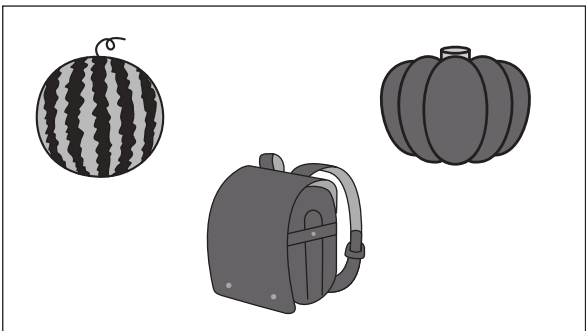
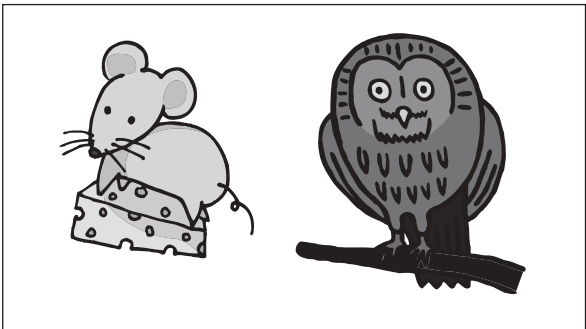
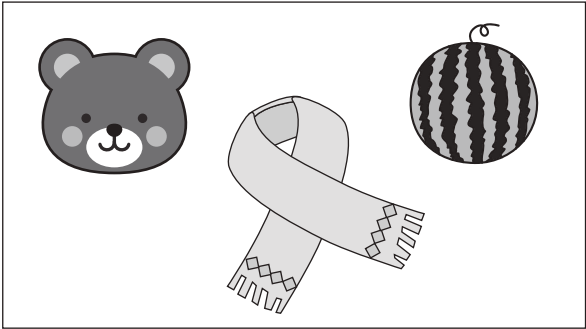
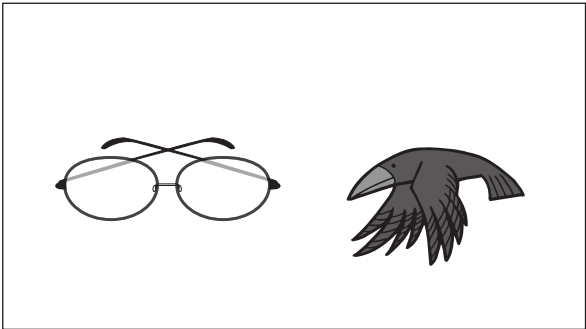
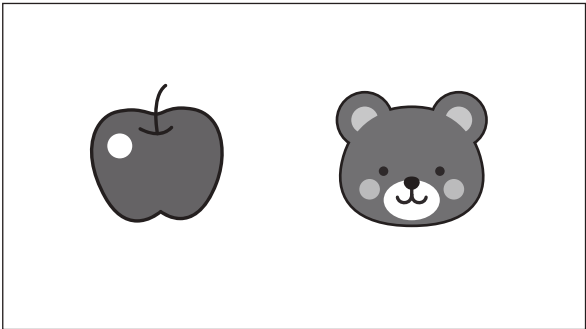
上の大きな四角の中にあるそれぞれの形の数を数えて、下の同じ形の四角にその数だけ青のクーピーで○をかきます。



	$\bigcirc \times 8$
	$\bigcirc \times 7$
	$\bigcirc \times 10$

言語ーはじめの音(オン)

左の四角の絵のはじめの音(オン)をつなげると右の絵の名前ができます。
どの絵の名前になるのか考えて左の四角の点と右の絵の点を黒のクーピーの線で結びます。



推理ーブラックボックス

上の四角がお手本です。左の形がライオンのトンネルを通ると右のように出てきます。
それぞれの形がトンネルを通るとどのように変わるのか考えて下の四角の中から1つ選んで黒のクーピーで○をつけます。



