

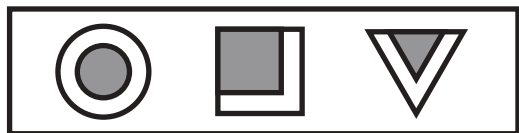


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

処理能力：抹消④

上の太い四角の中の形がお手本です。下のマスの中からお手本をみつけて斜め線(／)をつけていきます。お手本を見つけるときは、一番上の段の左からはじめて、右端まで見ます。1段目ができたら2段目の左から右。次に3段目の左から右と順番に印をつけていきます。この問題はできるだけ早く印をつけます。2分以内を目指し取り組みましょう。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

常識：仲間⑥

- ①「木になる果物」だけ○をつけて数えます。そして、その数だけ下の○の中を塗ります。
- ②「勉強をする時に使う道具」だけ○をつけて数えます。そして、その数だけ下の○の中を塗ります。

①

A row of 11 dashed circles for counting and coloring.

②

A row of 11 dashed circles for counting and coloring.

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトからダウンロードできます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



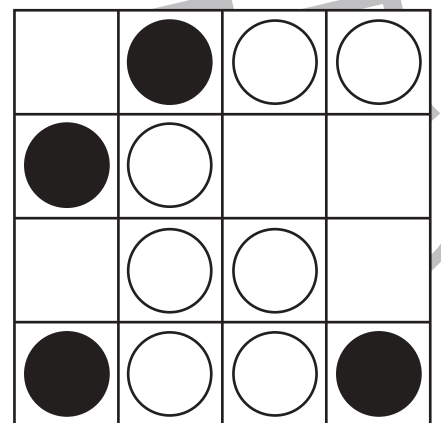
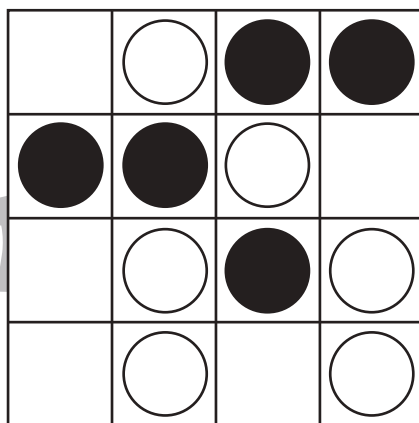
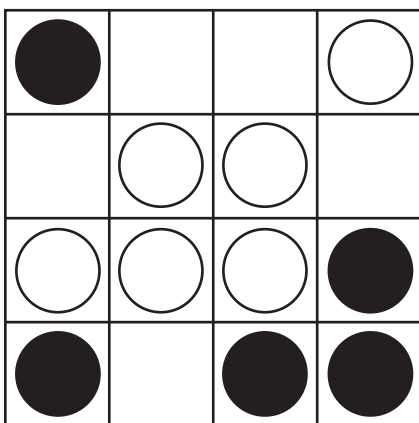
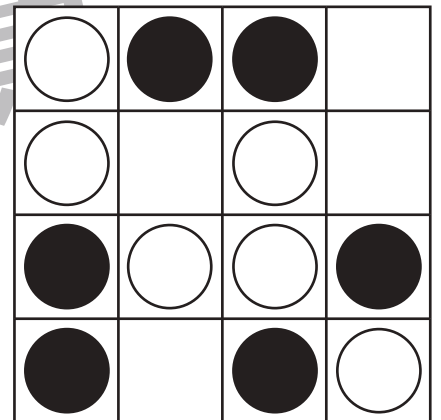
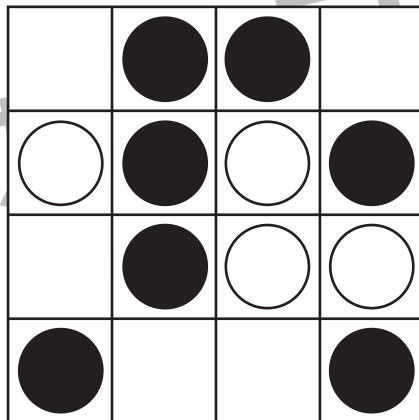
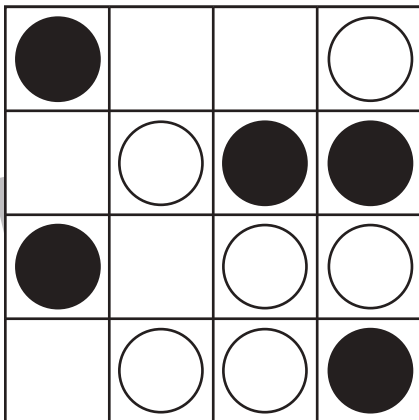
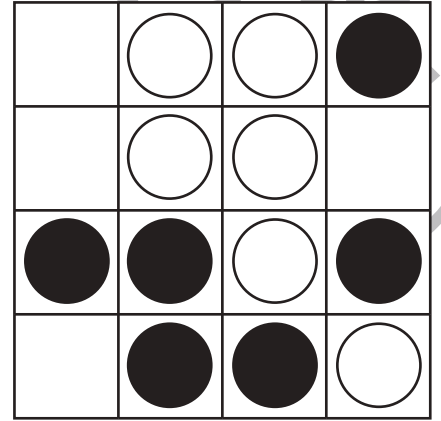
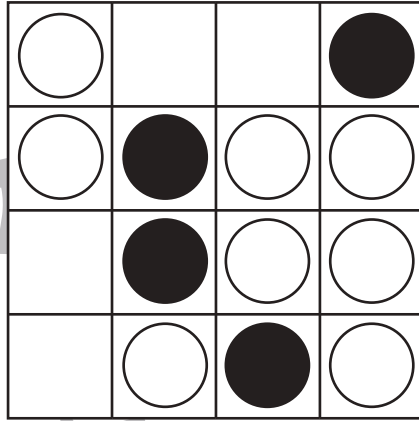
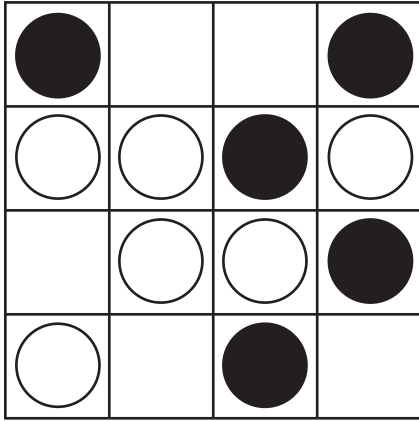
おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：オセロ①

オセロゲームです。○をできるだけたくさん●にかえるには、空いているマスのどこに●をかけばよいですか。空いているマスに●を1つだけかき、●にかわる○を黒く塗りましょう。

※オセロゲームのルール：縦・横・斜めで●と●に挟まれた○は●にかわります。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

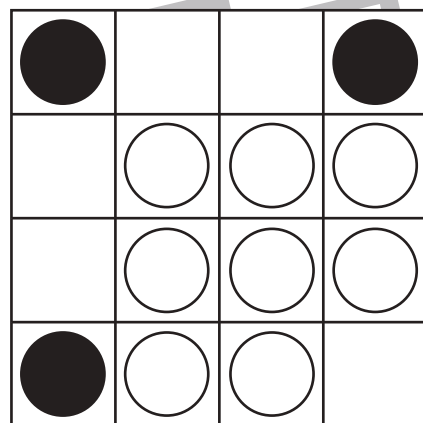
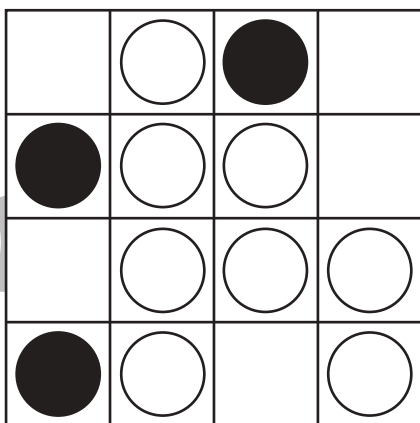
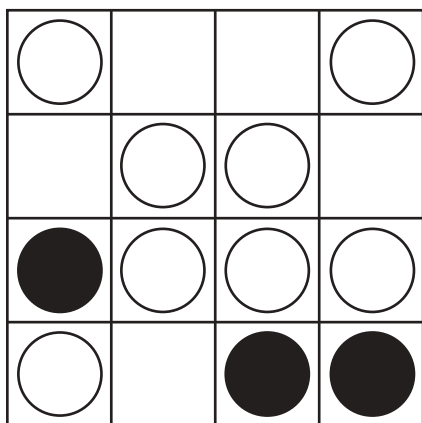
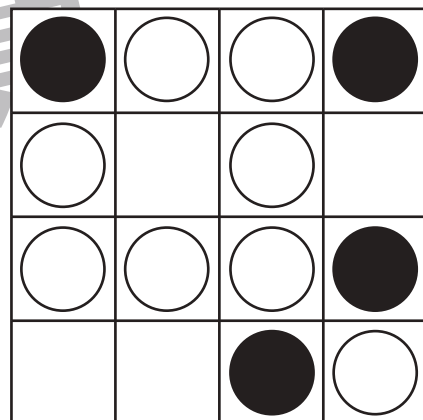
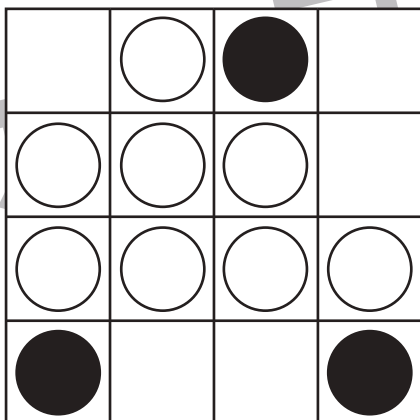
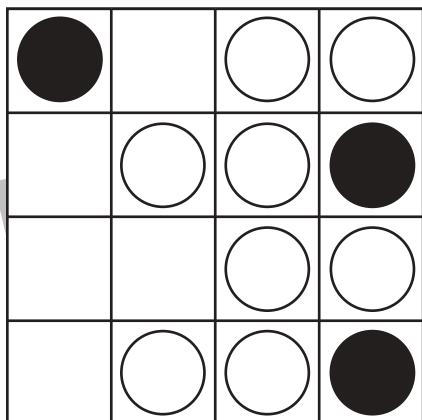
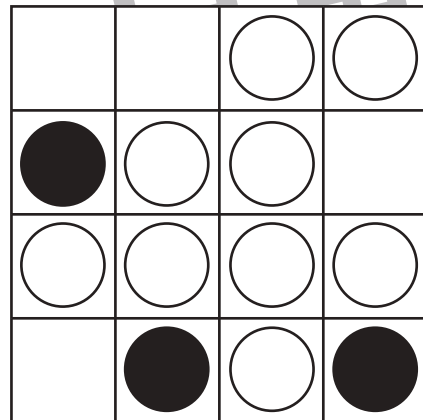
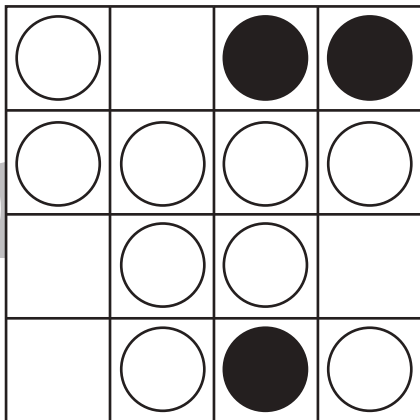
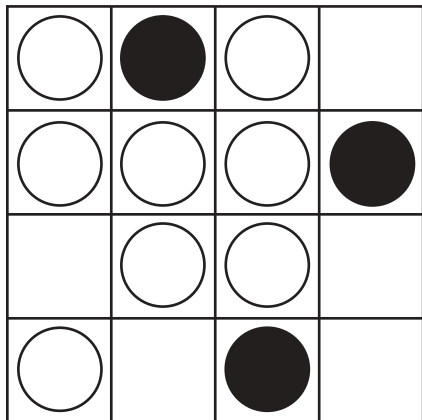
Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：オセロ②

オセロゲームは○と●、数が多い方が勝ちです。今は○が多いので○が勝っています。

●が勝には○をできるだけたくさん●にかえなくてはけません。空いているマスのどこに●をかけば●が多くなりますか。空いているマスに一つだけ●を描き、●にかわる○を黒く塗りましょう。

※オセロゲームのルール：縦・横・斜めで●と●に挟まれた○は●にかわります。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。





おうちで、やろう。

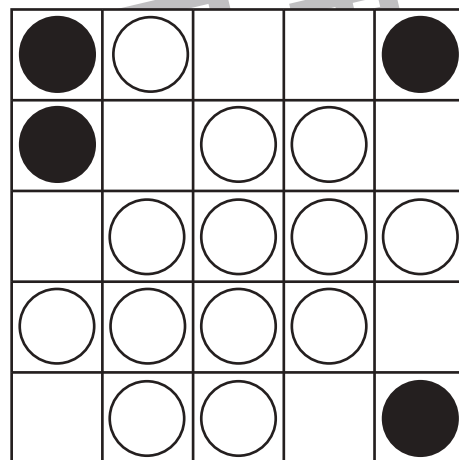
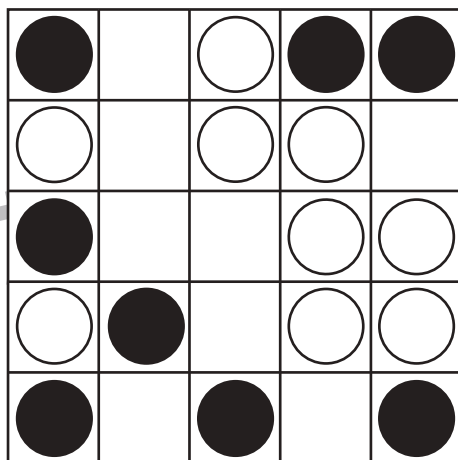
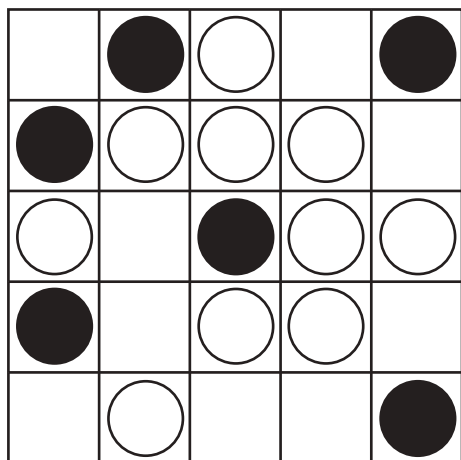
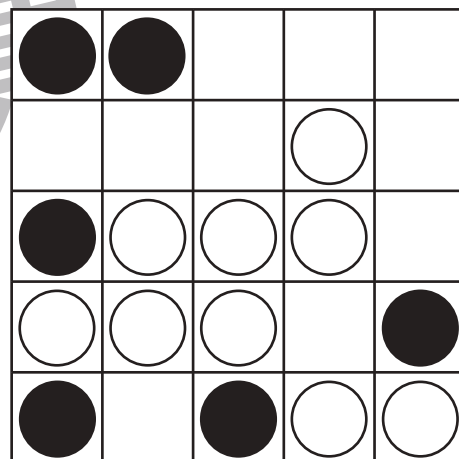
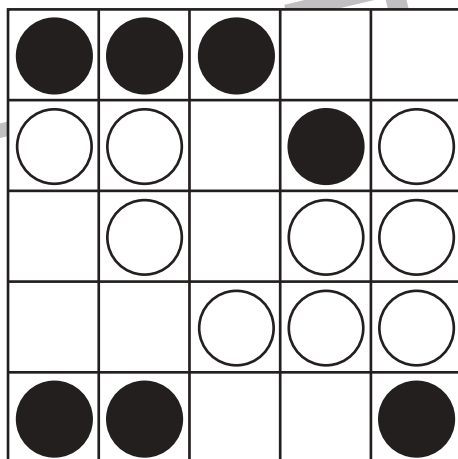
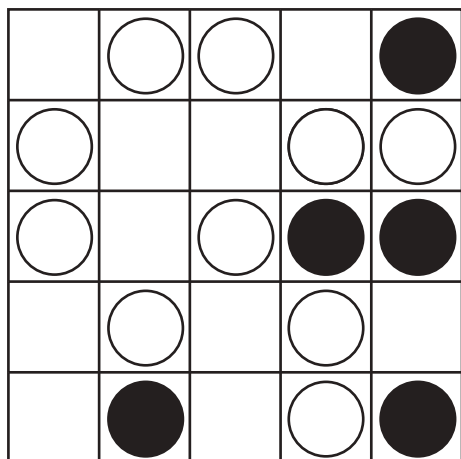
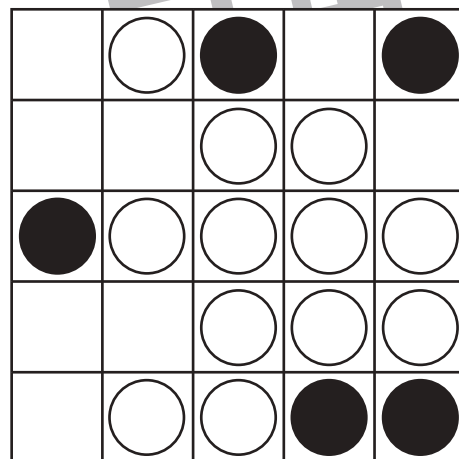
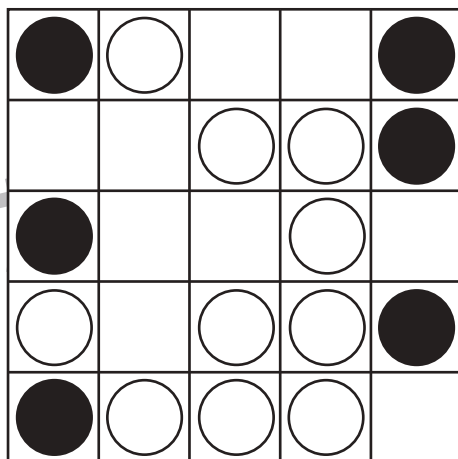
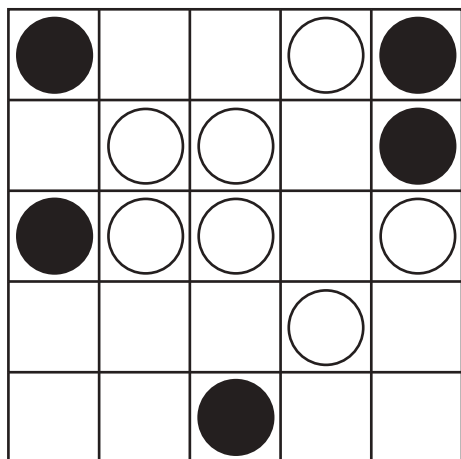
Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：オセロ③

オセロゲームです。○をできるだけたくさん●にかえるには、空いているマスのどこに●をかけばよいですか。

空いているマスに●を1つだけかき、●にかわる○を黒く塗りましょう。

※オセロゲームのルール：縦・横・斜めで●と●に挟まれた○は●にかわります。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトからダウンロードできます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

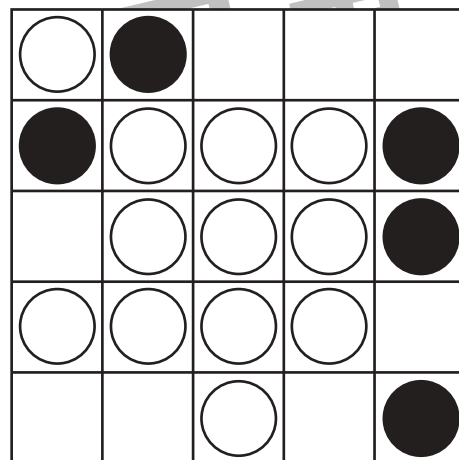
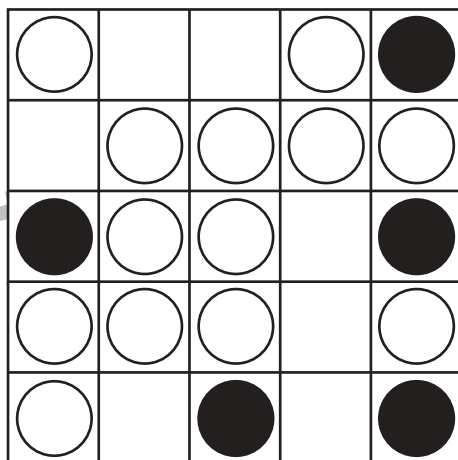
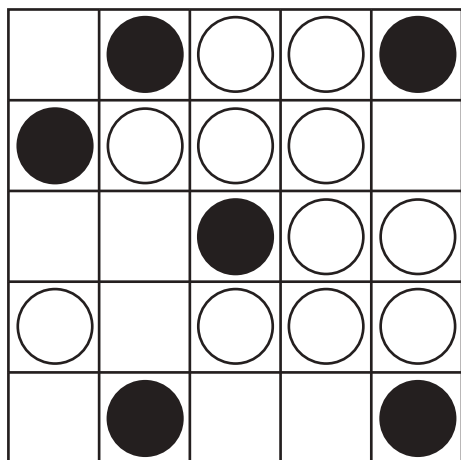
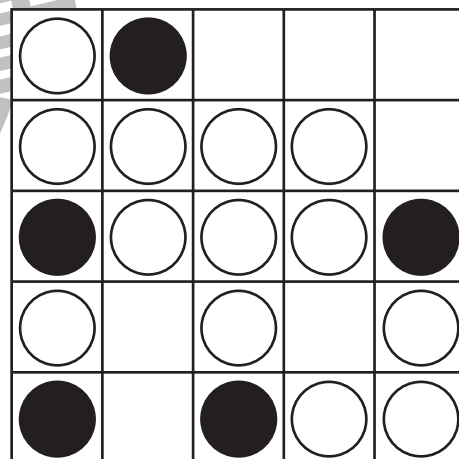
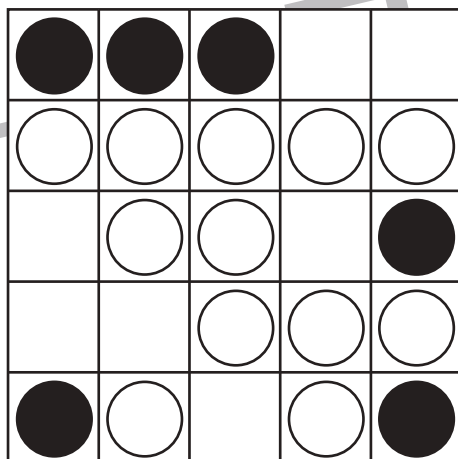
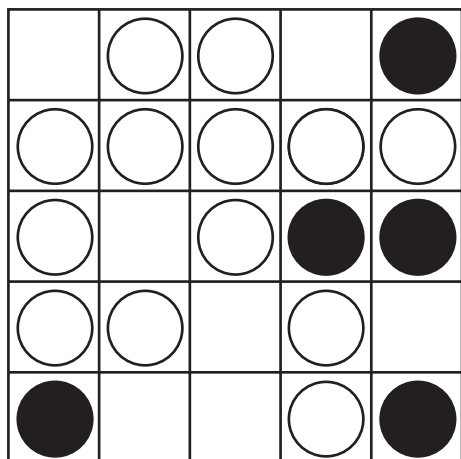
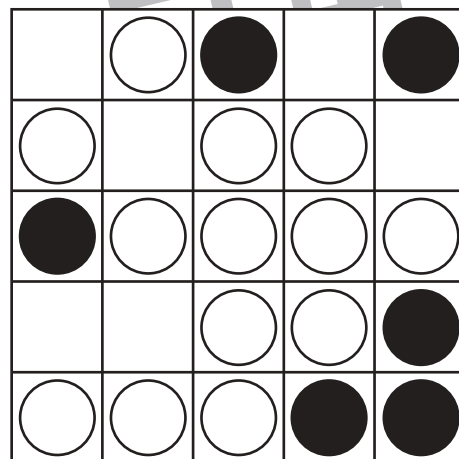
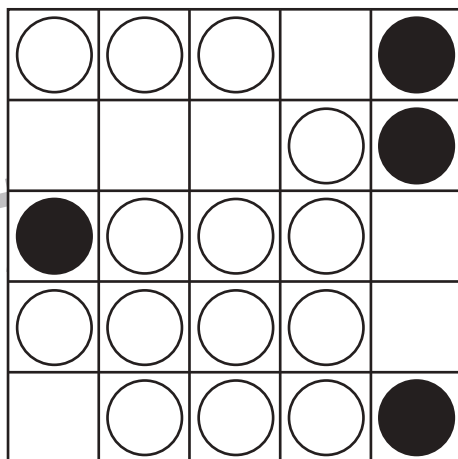
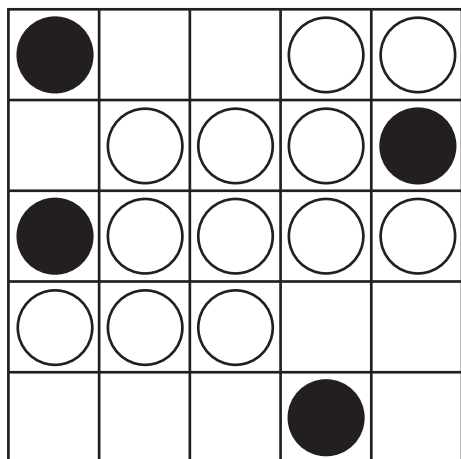
Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：オセロ④

○オセロゲームは○と●、数が多い方が勝ちです。今は○が多いので○が勝っています。

●が勝には○をできるだけたくさん●にかえなくてはけません。空いているマスのどこに●をかけば●が多くなりますか。空いているマスに一つだけ●を描き、●にかわる○を黒く塗りましょう。

※オセロゲームのルール：縦・横・斜めで●と●に挟まれた○は●にかかります。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。





おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：重ね回転④

左の2枚の四角は透明な板です。この2枚の四角をぴったり重ねた後、矢印の方向へ1回倒したときの見え方を考えます。正しいものを右の四角の中から選んで○をつけます。

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

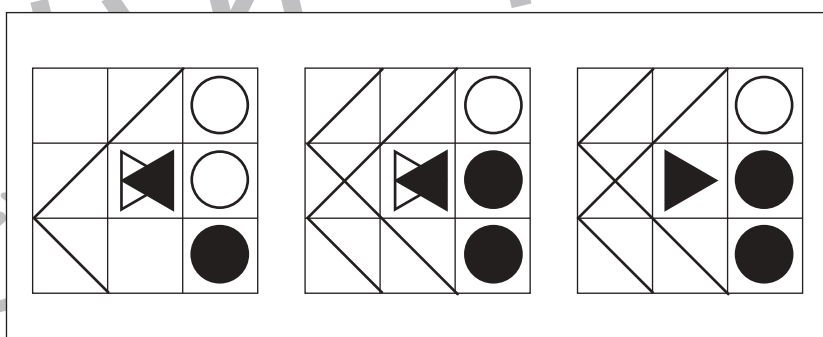
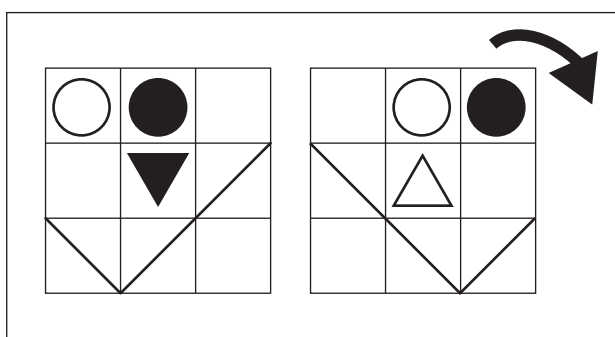
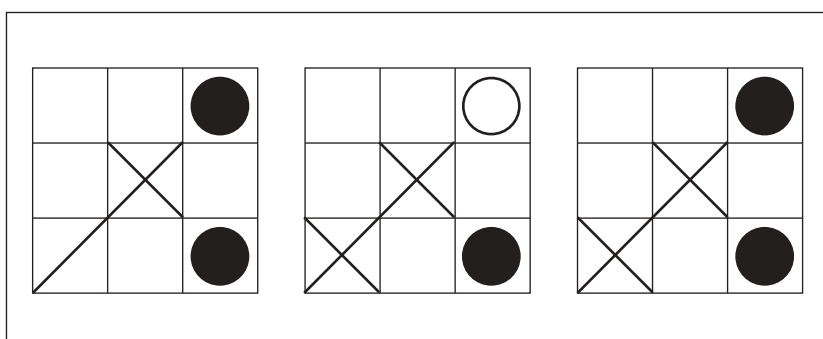
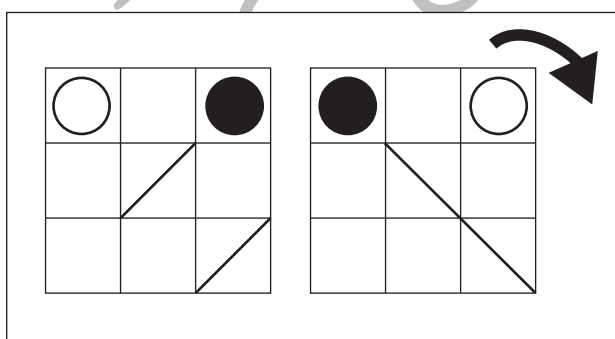
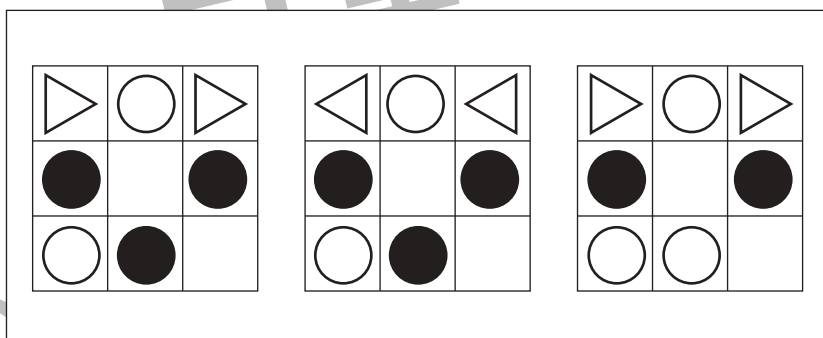
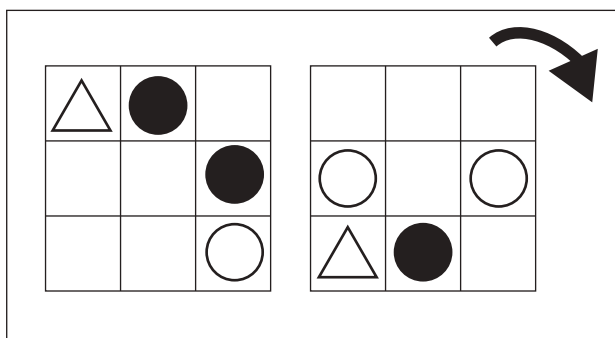
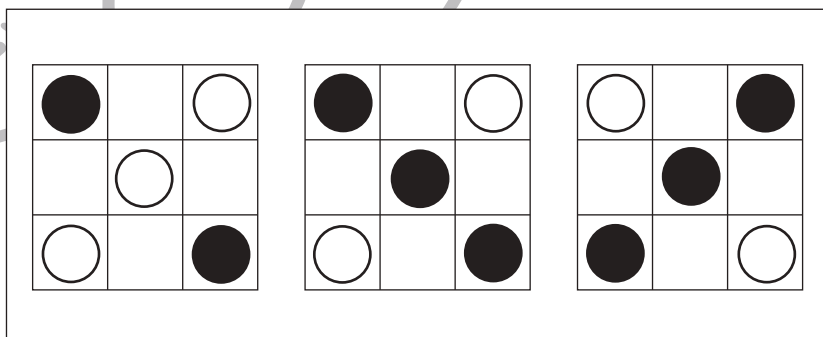
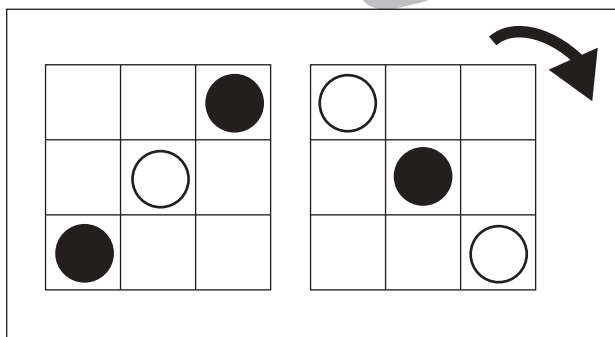
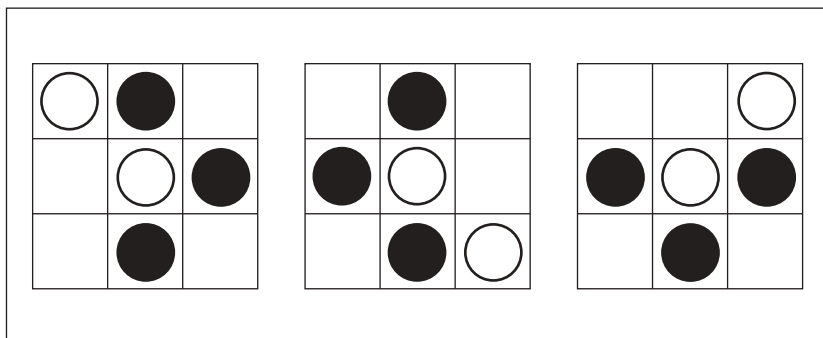
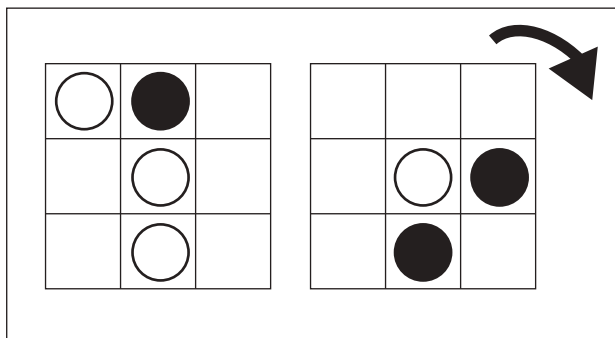


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：重ね回転⑤

左の2枚の四角は透明な板です。この2枚の四角をぴったり重ねた後、矢印の方向へ1回倒したときの見え方を考えます。正しいものを右の四角の中から選んで○をつけます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：重ね回転⑥

左の2枚の四角は透明な板です。この2枚の四角をぴったり重ねた後、矢印の方向へ1回倒したときの見え方を考えます。正しいものを右の四角の中から選んで○をつけます。

Row 1: Two 4x4 grids on the left. The first grid has black circles at (1,1), (1,2), (2,2), (2,3), (3,3), (3,4), (4,3), (4,4). The second grid has black circles at (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4). An arrow points from the second grid to the right. Three 4x4 grids on the right show possible results after rotation.

Row 2: Two 4x4 grids on the left. The first grid has black circles at (1,3), (2,1), (2,3), (3,1), (3,3), (4,1), (4,3). The second grid has black circles at (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4). An arrow points from the second grid to the right. Three 4x4 grids on the right show possible results after rotation.

Row 3: Two 4x4 grids on the left. The first grid has black circles at (1,2), (1,3), (2,3), (3,2), (3,3). The second grid has black circles at (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4). An arrow points from the second grid to the right. Three 4x4 grids on the right show possible results after rotation.

Row 4: Two 4x4 grids on the left. The first grid has black circles at (1,1), (1,4), (2,1), (2,4), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (4,1), (4,2), (4,3), (4,4). The second grid has black circles at (1,2), (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4). An arrow points from the second grid to the right. Three 4x4 grids on the right show possible results after rotation.

Row 5: Two 4x4 grids on the left. The first grid has black circles at (1,1), (1,4), (2,2), (2,3), (3,2), (3,3), (4,1), (4,4). The second grid has black circles at (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4). An arrow points from the second grid to the right. Three 4x4 grids on the right show possible results after rotation.

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。