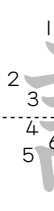
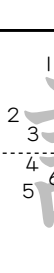
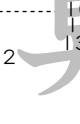
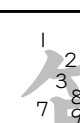
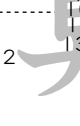


書き方を まちがえずに 書きましょう。○の 止めるは
とくに ちゅういしましょう。

		8				
		1	口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口
			口	口	口	口

	語
	14
	、 一 二 三 四 五 六 七 八 九 十 十一 十二 十三 十四
	か た る ・ か た ら う
	ゴ

	算	14		
	算	ノ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏ ㇏	サ ン	
	算	算	算	
		算	算	
		算	算	
		算	算	
		算	算	
		算	算	
		算	算	

[illegible]



書き方を まちがえずに 書きましょう。○の 止めるは
とくに ちゅういしましょう。

	会	6
	ノ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ	あう カイ
会		

	社	7
	、 ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ	やしろ シャ
社		

	科	9
	、 ニ 千 禾 禾 禾 禾 禾 禾 禾	カ
科		

	理	11
	一 ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ ㄥ	リ
理		



書き方を まちがえずに 書きましょう。○の 止めるは
とくに ちゅういしましょう。

	作	7
	ノ イ ヱ 作 作 作 作	サク・サ つくろ

	工	3
	一 丁 工	コウ・ク

	画	8
	一 冂 冂 冂 冂 冂 冂 冂	ガ・カク

	図	7
	丨 冂 冂 冂 冂 冂 冂	ズ・ト

書き方を まちがえずに 書きましょう。○の 止める、△の
はねるは とくに ちゅういしましょう。

樂

13

ガク・ラク
たのしい・たのしむ

，
丫
白
白
白
白
泊
泊
泊
漁
準
樂
樂

Diagram of the Japanese character '楽' (Raku) showing stroke order. The character is composed of 13 numbered strokes. A curved arrow indicates the direction of the first stroke (1) from the top left to the top right.

樂

歌

14

力
うた・うたう

一 丿 ㇏ ㇐ 可 𠂉 𠂊 𠂋 哥 歌

歌

繪

12

カイ・エ

ㄣ
ㄥ
么
𠃎
糸
糸
紂
紃
紅
繪

A 4x4 grid of numbers 1 through 12. The numbers are arranged in a clockwise spiral pattern starting from the top-left (1). The path is indicated by arrows: 1 (top-left) points to 2 (top-middle), 2 points to 3 (top-right), 3 points to 4 (middle-right), 4 points to 5 (bottom-right), 5 points to 6 (bottom-middle), 6 points to 7 (bottom-left), 7 points to 8 (middle-left), 8 points to 9 (top-left), 9 points to 10 (top-middle), 10 points to 11 (top-right), 11 points to 12 (middle-right).

繪

色

6

シヨク・シキ
いろ

ノ
々
々
々
々
色

色