

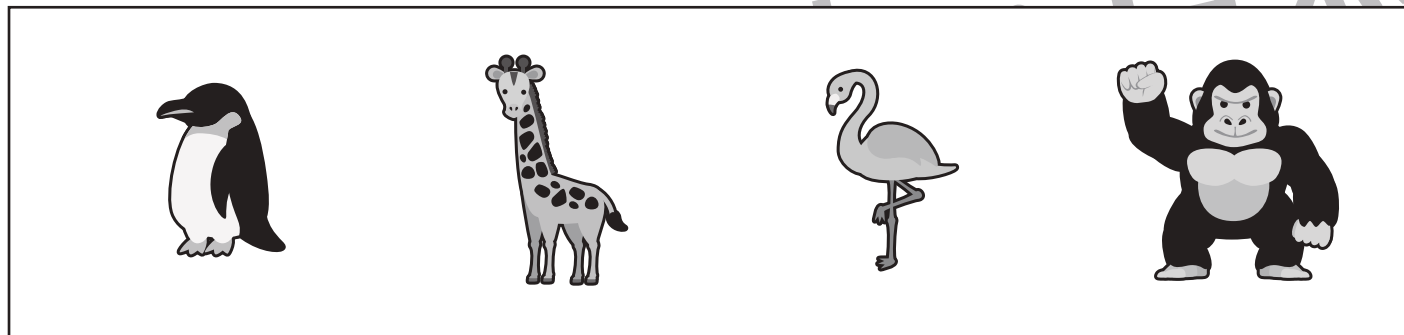
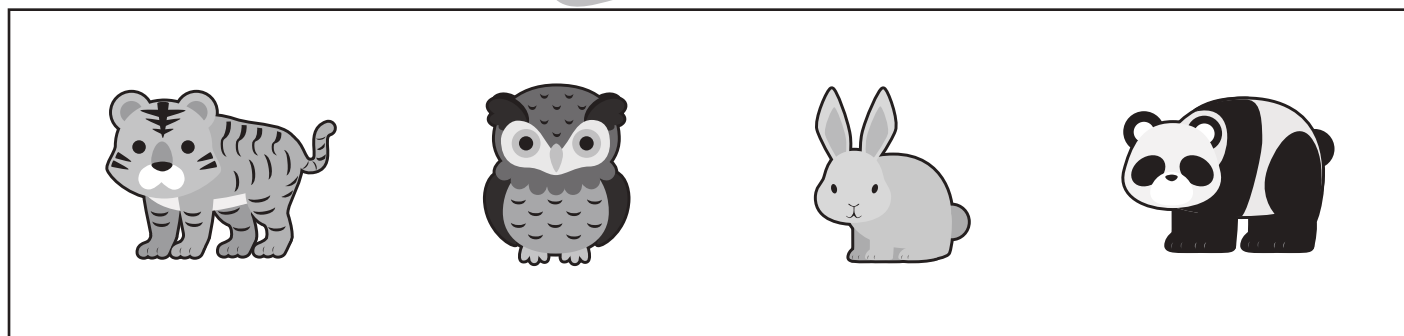
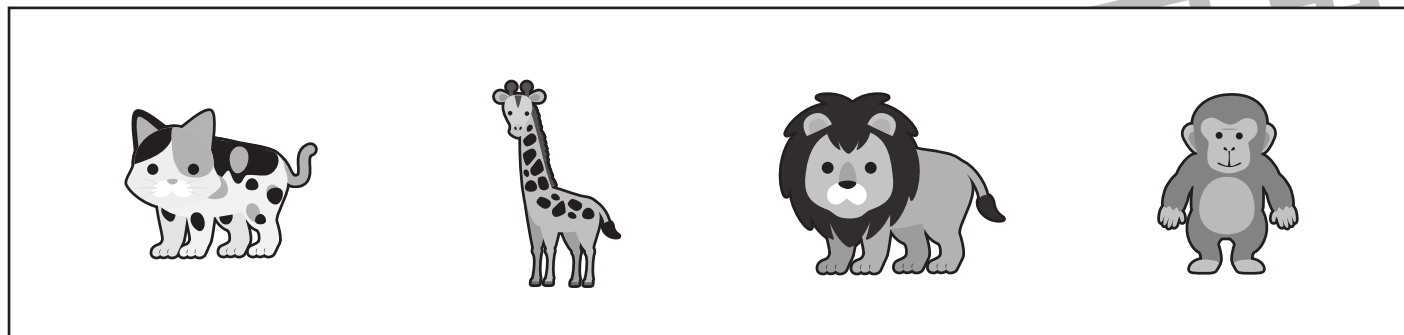


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

言語：音の数 14

それぞれの四角の中の動物の音の数を考えます。音の数が一番多い動物に○をつけます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



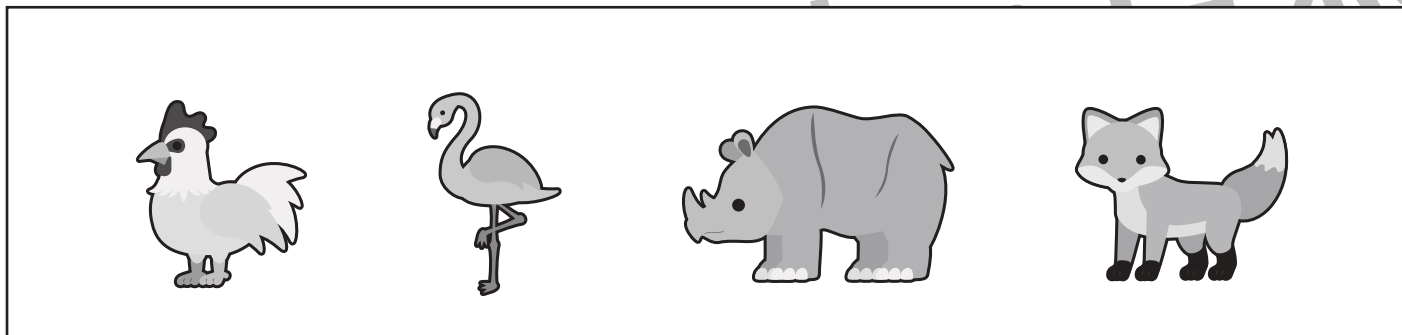
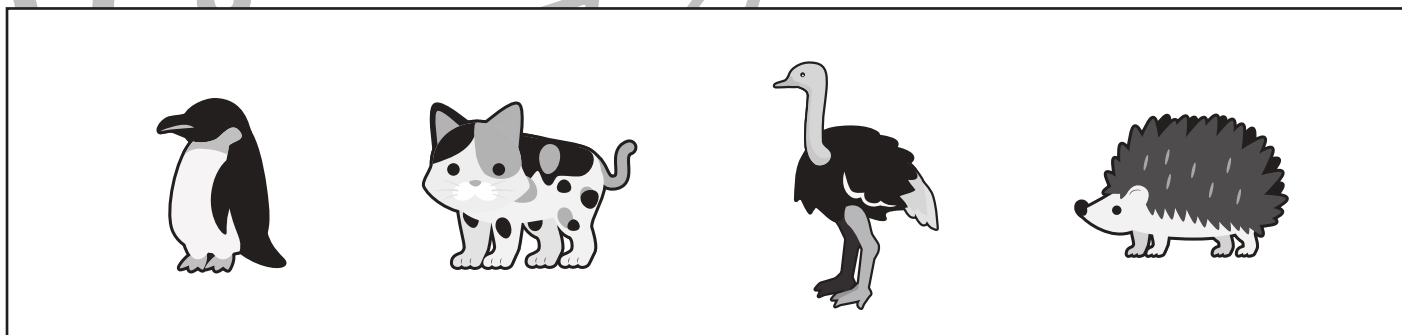
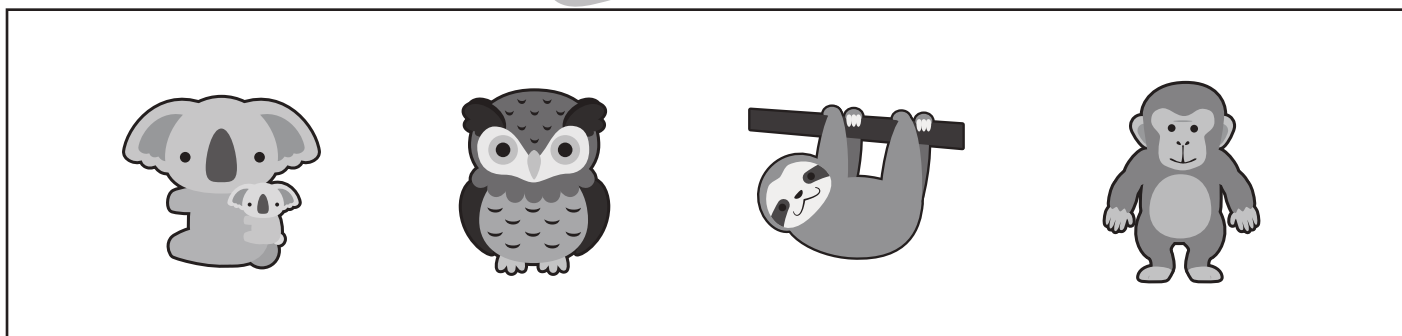
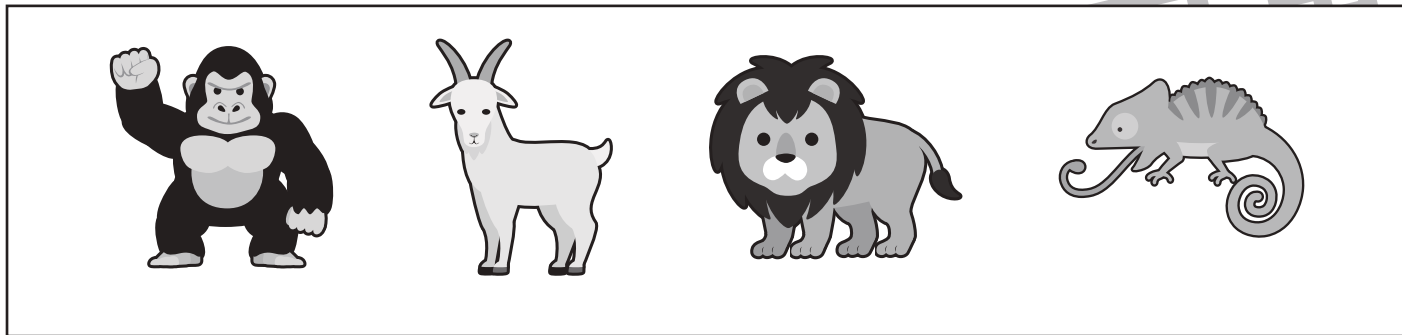


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

言語：音の数 15

それぞれの四角の中の動物の音の数を考えます。音の数が2番目に多いものに○をつけます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：回転鏡 1

左の四角のマスに矢印の方向へ 1 回倒した時の見え方を矢印の右のマスにかきます。その後、その四角を鏡で映したときの見え方を考えて一番右のマスにかきます。

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

※ 1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトからダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※ 2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、よろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：回転鏡2

左の四角のマスで矢印の方向へ1回倒した時の見え方を矢印の右のマスにかきます。その後、その四角を鏡で映したときの見え方を考えて一番右のマスにかきます。

<table border="1"> <tr><td>△</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>○</td></tr> </table>	△			○	→	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
△																
	○															

<table border="1"> <tr><td>●</td><td></td></tr> <tr><td>○</td><td>△</td></tr> </table>	●		○	△	→	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
●																
○	△															

<table border="1"> <tr><td></td><td>○</td></tr> <tr><td>○</td><td>△</td></tr> </table>		○	○	△	→	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
	○															
○	△															

<table border="1"> <tr><td>○</td><td>△</td></tr> <tr><td>●</td><td>△</td></tr> </table>	○	△	●	△	→	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
○	△															
●	△															

<table border="1"> <tr><td>△</td><td>△</td></tr> <tr><td>○</td><td>●</td></tr> </table>	△	△	○	●	→	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>						<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>				
△	△															
○	●															

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトからダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：回転鏡3

左の四角のマスで矢印の方向へ1回倒した時の見え方を矢印の右のマスにかきます。その後、その四角を鏡で映したときの見え方を考えて一番右のマスにかきます。

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

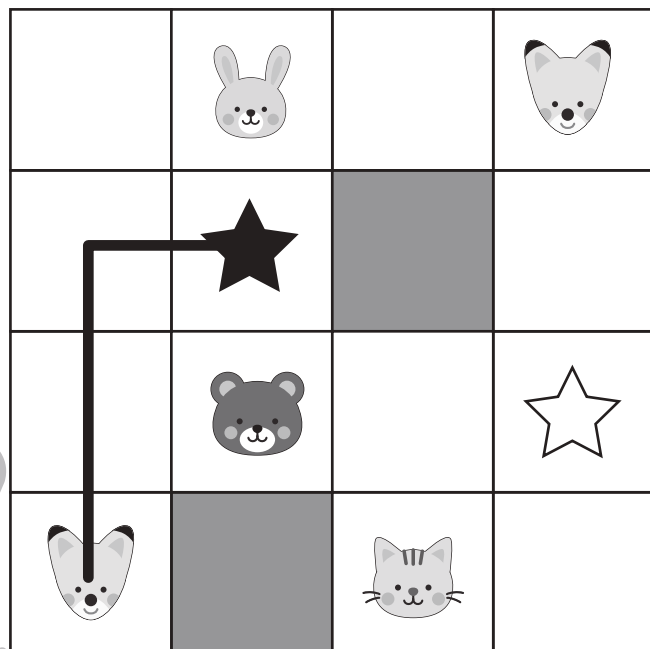
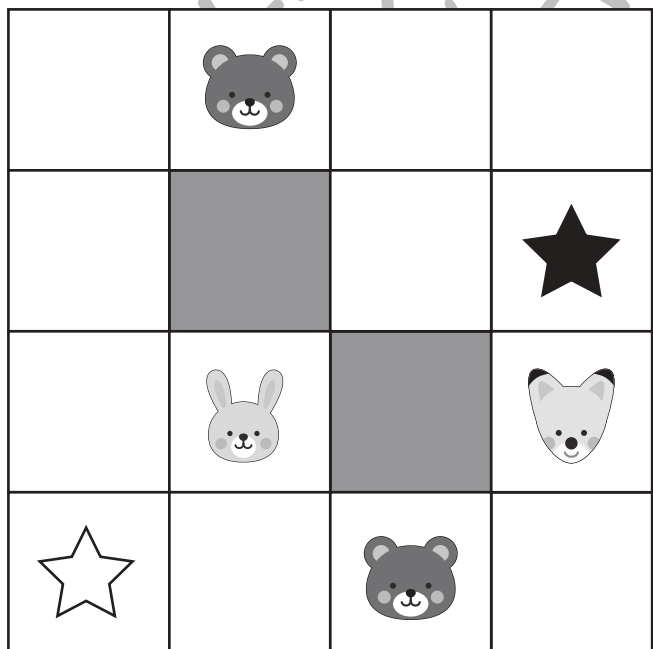
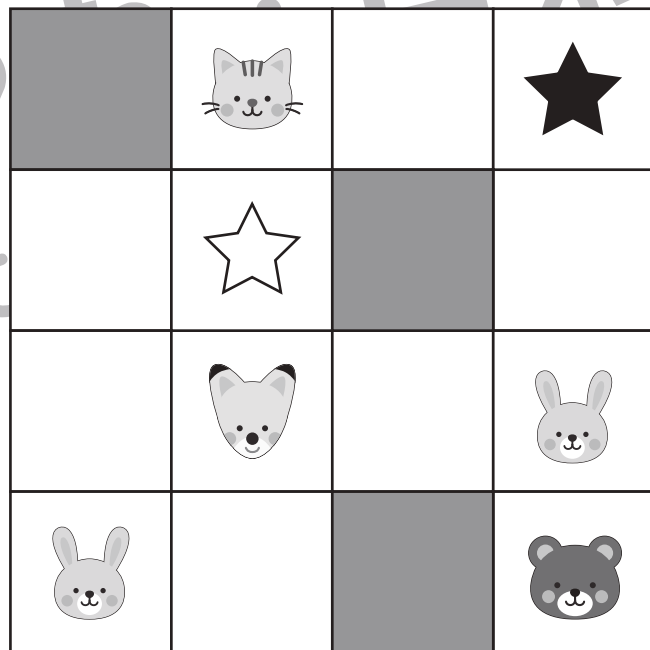
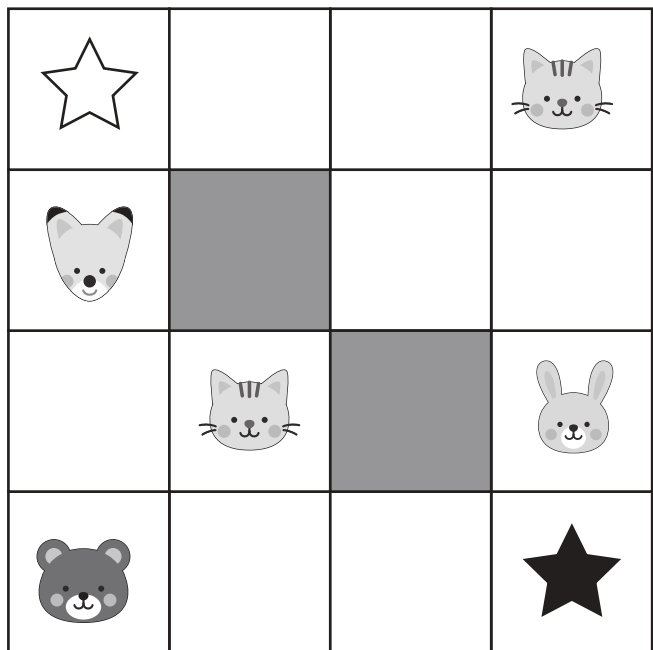


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

推理：条件推理 7

これは白い星がスタートで黒い星がゴールの迷路です。進み方に約束があります。①マスは縦と横にだけ進め、斜めには進めません。②灰色のマスや動物のマスは行き止まりで先に進むことはできません。③動物のマスに着いたとき、同じ動物が他のマスにいるときはそのに移ってそこから進むことができます。この約束でスタートからゴールまで進んだ道に線をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

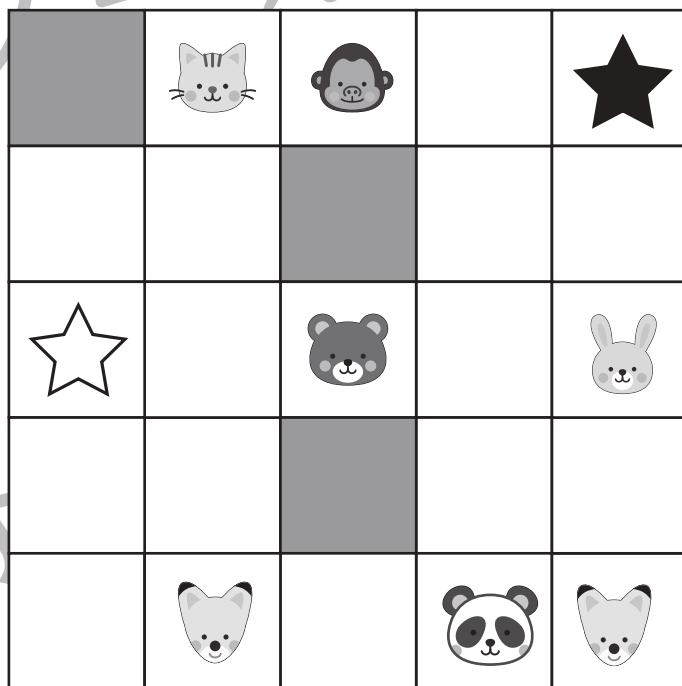
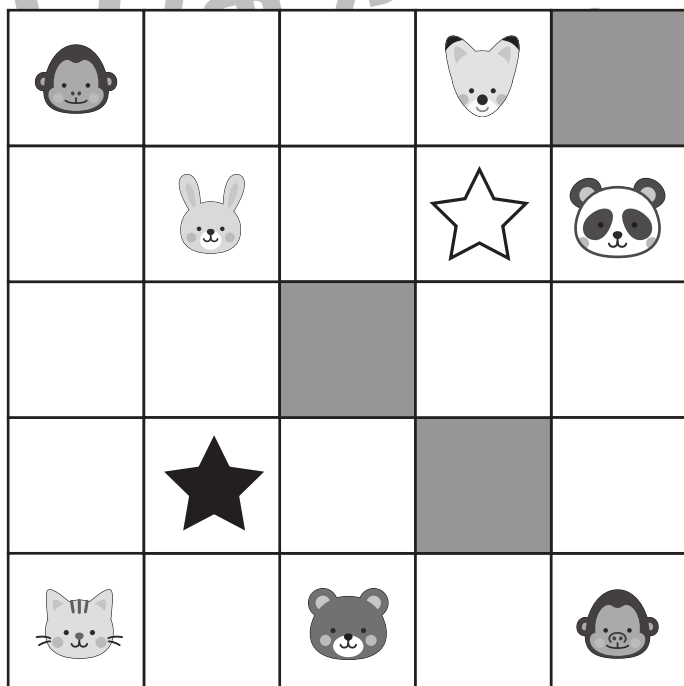
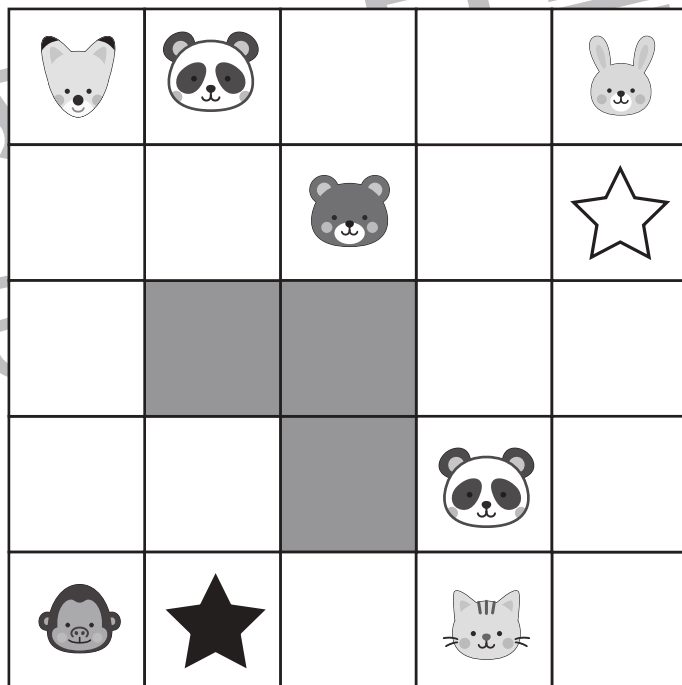
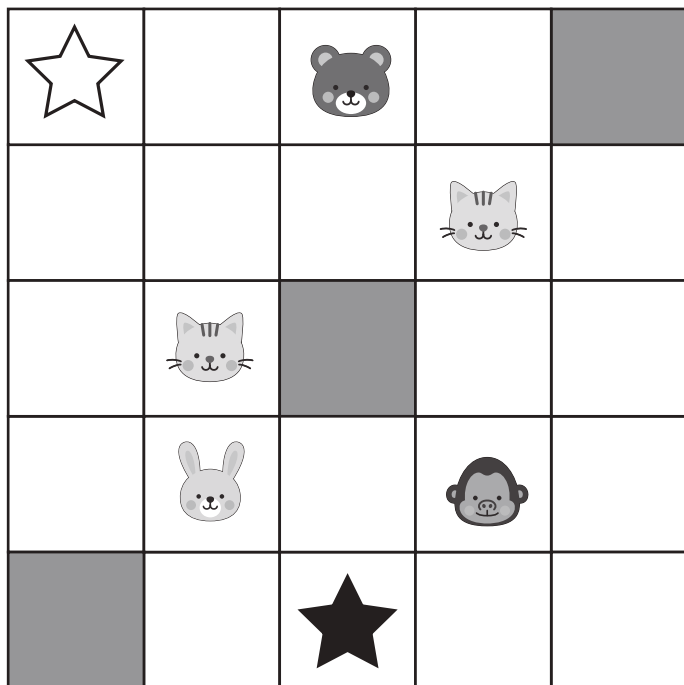


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

推理：条件推理8

これは白い星がスタートで黒い星がゴールの迷路です。進み方に約束があります。①マスは縦と横にだけ進め、斜めには進めません。②灰色のマスや動物のマスは行き止まりで先に進むことはできません。③動物のマスに着いたとき、同じ動物が他のマスにいるときはそのマスに移ってそこから進むことができます。この約束でスタートからゴールまで進んだ道に線をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

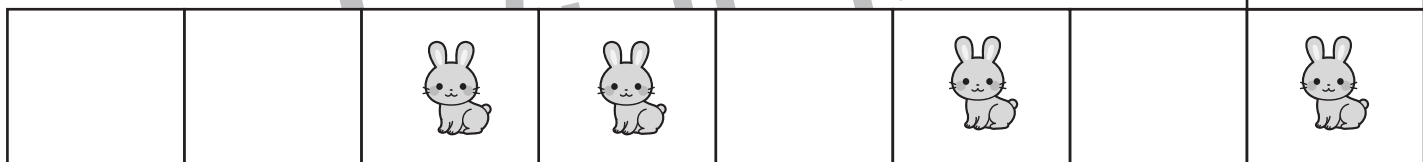
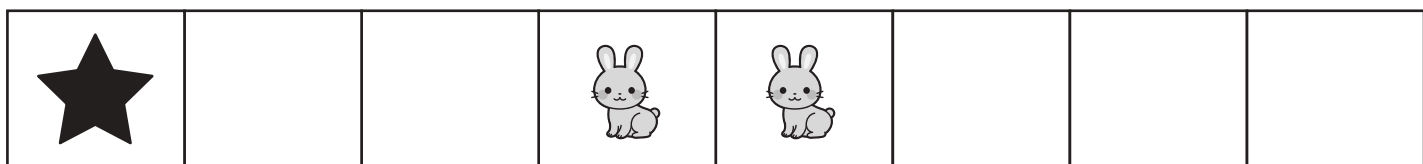
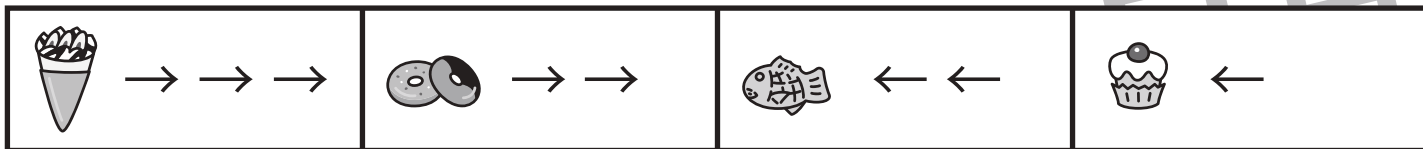


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：すごろく4

これはすごろくゲームで、上の太い四角の中が約束です。サイコロで出た目で進むマスが違い、それぞれの絵の隣の矢印の数だけマスを進んだり、戻ったりすることができます。右向きの矢印は進み、左向きの矢印は戻ります。また、ウサギがいるマスは止まれませんので、とばして進みます。この約束で、上に並んだ目が出た時、★からスタートして最後についたマスに○をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

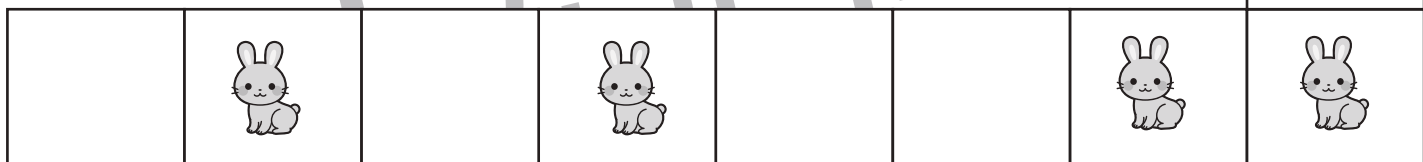
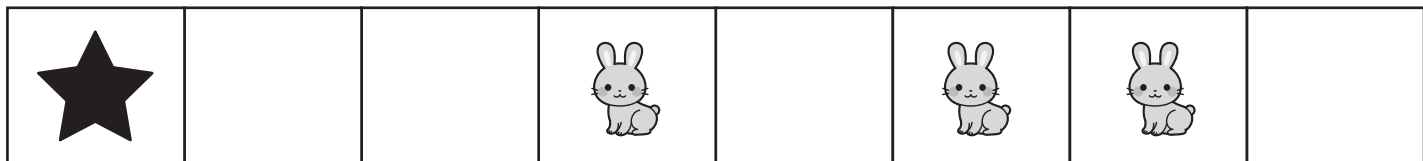
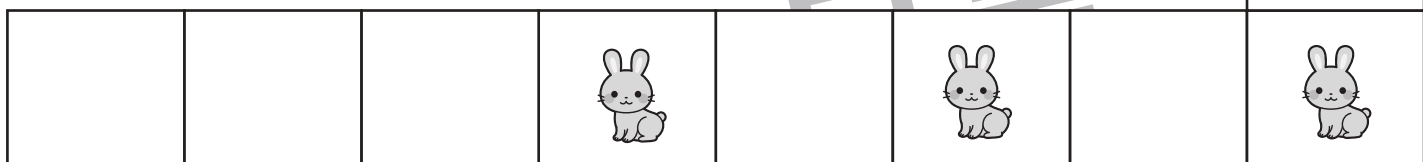
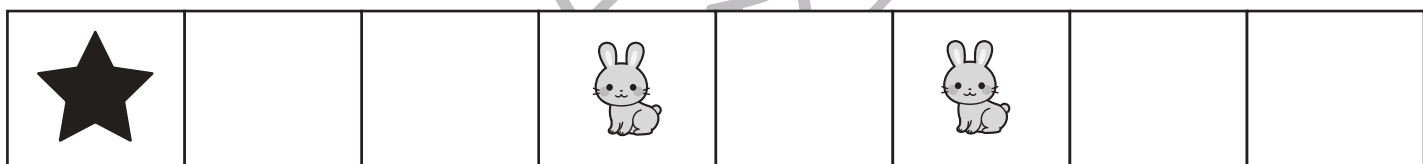
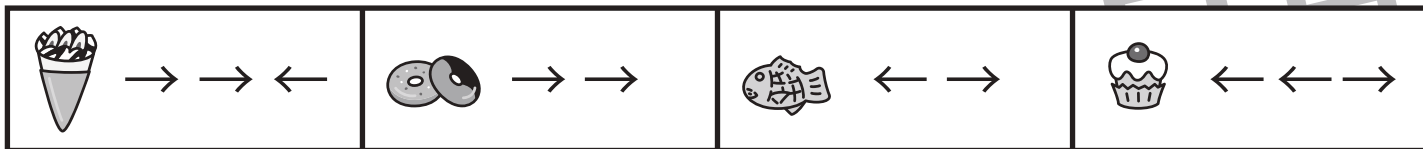


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：すごろく5

これはすごろくゲームで、上の太い四角の中が約束です。サイコロで出た目で進むマスが違い、それぞれの絵の隣の矢印の数だけマスを進んだり、戻ったりすることができます。右向きの矢印は進み、左向きの矢印は戻ります。また、ウサギがいるマスは止まれませんので、とばして進みます。この約束で、上に並んだ目が出た時、★からスタートして最後についたマスに○をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

図形：点図形 42

左のお手本と同じになるように右の四角に足りない線をかきます。 ※このプリントに解答はありません。

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。