















おうちで、やろう。













Study at home. 小学校受験の家庭学習教材













推理：条件推理 15













クマとライオンがじゃんけんをして勝った方が上の太い四角の中の約束通りに階段を上ることができます。じゃんけんが勝ったときは、上の約束の手の右にある○の数だけ階段を上ります。2匹がじゃんけんをした様子は階段の上の四角の中にあります。左から順番に見ていったとき、高くあがった動物に○をつけます。印はじゃんけんの手の場所の太い四角の中の動物につけます。

	○	○	○		○		○	○
---	---	---	---	---	---	---	---	---

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

推理：条件推理 16

クマとライオンがじゃんけんをして勝った方が上の太い四角の中の約束通りに階段を上ることができます。じゃんけんが勝ったときは、上の約束の手の右にある○の数だけ階段を上ります。2匹がじゃんけんをした様子は階段の上の四角の中にあります。左から順番に見ていったとき、高くあがった動物に○をつけます。印はじゃんけんの手の場所の太い四角の中の動物につけます。

	○	○		○	○	○		○
--	---	---	--	---	---	---	--	---

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

推理：条件推理 17

それぞれの四角は表が白、裏が灰色のタイルを9つ集めて並べたものです。左のお手本を矢印の先の右のようにしたとき、お手本から裏返しにしたタイルに○をつけます。

Diagram illustrating a logic puzzle involving 3x3 grids of tiles. Each grid consists of 9 tiles, each with a white front and a gray back. The puzzle shows a sequence of transformations from a starting grid to a target grid, with arrows indicating the direction of change. The goal is to identify which tiles are flipped (indicated by a circle '○') in the target grid.

The puzzle consists of 10 pairs of 3x3 grids. In each pair, the left grid is the starting state and the right grid is the target state after some tiles are flipped. The tiles are arranged in a 3x3 grid pattern. The starting grids are as follows:

- Pair 1: (1,1) White, (1,2) White, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) Gray, (3,2) White, (3,3) Gray.
- Pair 2: (1,1) Gray, (1,2) Gray, (1,3) White; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) Gray; (3,1) White, (3,2) White, (3,3) White.
- Pair 3: (1,1) White, (1,2) Gray, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) Gray, (3,2) White, (3,3) Gray.
- Pair 4: (1,1) Gray, (1,2) White, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) Gray, (3,2) White, (3,3) White.
- Pair 5: (1,1) White, (1,2) Gray, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) Gray; (3,1) White, (3,2) Gray, (3,3) Gray.
- Pair 6: (1,1) White, (1,2) Gray, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) White, (3,2) Gray, (3,3) White.

The target grids show the result of flipping certain tiles, indicated by a circle '○' on the white side of the tile. The target grids are as follows:

- Target 1: (1,1) Gray with ○, (1,2) White, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) Gray, (3,2) White with ○, (3,3) Gray.
- Target 2: (1,1) White with ○, (1,2) White with ○, (1,3) Gray with ○; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) Gray; (3,1) Gray with ○, (3,2) White, (3,3) Gray with ○.
- Target 3: (1,1) White, (1,2) White with ○, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) Gray with ○; (3,1) Gray, (3,2) White, (3,3) White with ○.
- Target 4: (1,1) Gray, (1,2) White with ○, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) Gray, (3,2) White, (3,3) White.
- Target 5: (1,1) Gray, (1,2) White, (1,3) Gray; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) White; (3,1) White, (3,2) Gray, (3,3) White.
- Target 6: (1,1) White with ○, (1,2) Gray with ○, (1,3) White with ○; (2,1) White, (2,2) Gray, (2,3) Gray; (3,1) Gray with ○, (3,2) White with ○, (3,3) White.
- Target 7: (1,1) White with ○, (1,2) Gray with ○, (1,3) White with ○; (2,1) Gray with ○, (2,2) Gray, (2,3) Gray; (3,1) White, (3,2) White with ○, (3,3) White.

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

推理：条件推理 18

それぞれの四角は表が白、裏が灰色のタイルを9つ集めて並べたものです。左のお手本を矢印の先の右のようにしたとき、お手本から裏返しにしたタイルに○をつけます。

Diagram illustrating a logic puzzle involving 3x3 grids of tiles. Each tile has a white front and a grey back. The puzzle consists of 10 pairs of grids, where the left grid is the original state and the right grid is the result after flipping some tiles. The goal is to identify which tiles were flipped by marking them with a circle (○).

	→	
	→	
	→	
	→	
	→	

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

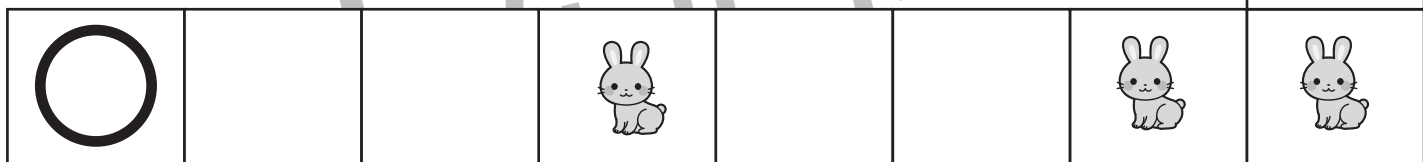
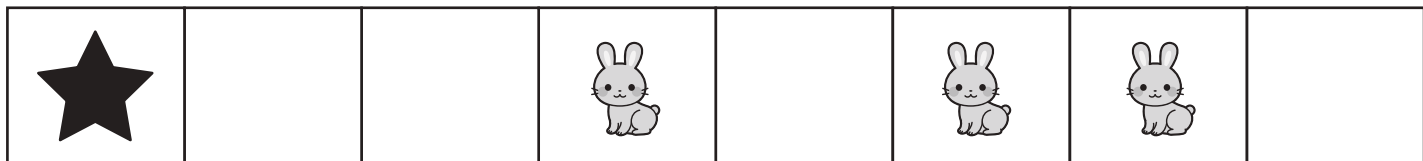
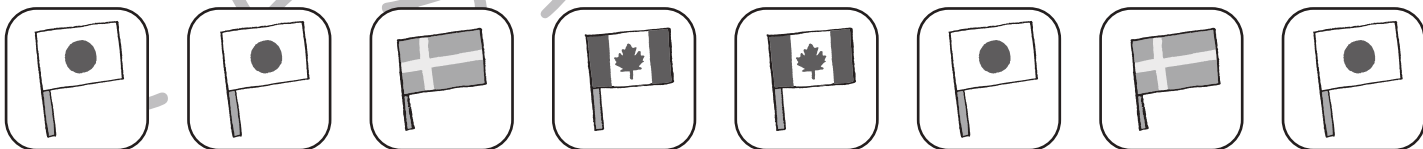
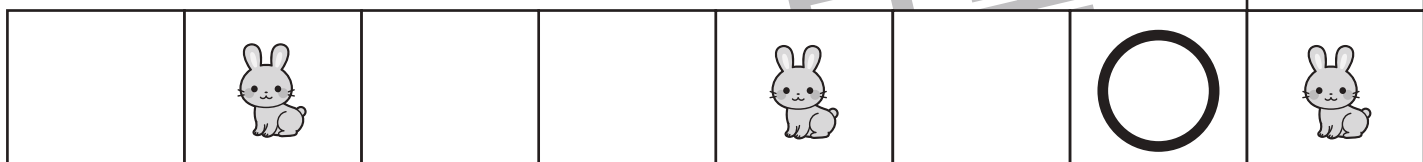
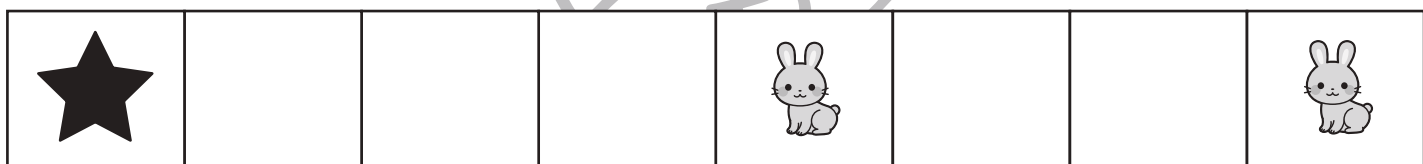
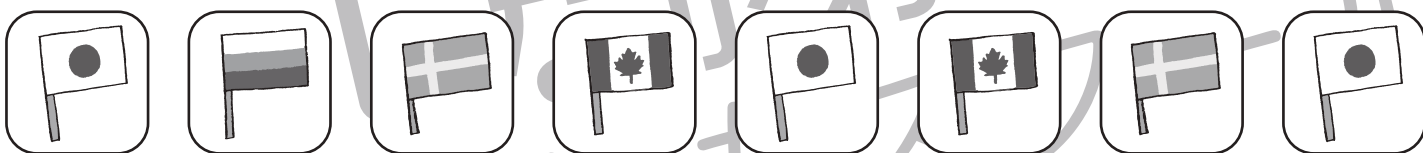
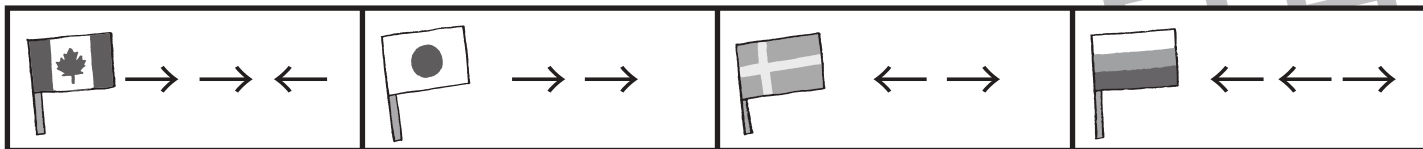


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：すごろく6

これはすごろくゲームで、上の太い四角の中が約束です。サイコロで出た目で進むマスが違い、それぞれの絵の隣の矢印の数だけマスを進んだり、戻ったりすることができます。右向きの矢印は進み、左向きの矢印は戻ります。また、ウサギがいるマスは止まれませんので、とばして進みます。この約束で、上に並んだ目が出た時、★からスタートして最後についたマスに○をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
 ※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

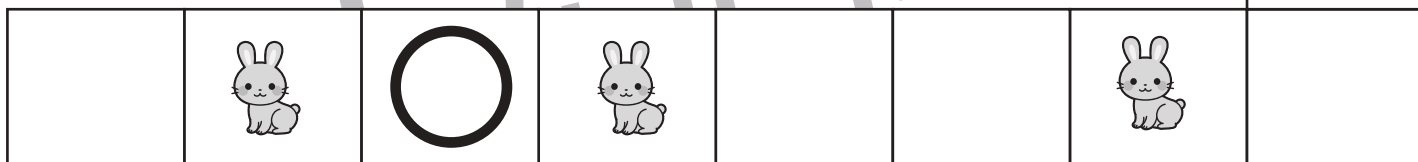
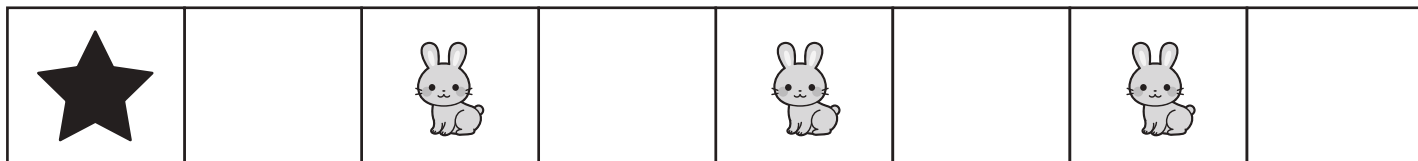
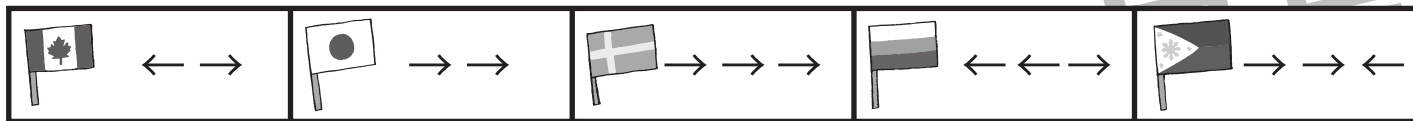


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：すごろく7

これはすごろくゲームで、上の太い四角の中が約束です。サイコロで出た目で進むマスが違い、それぞれの絵の隣の矢印の数だけマスを進んだり、戻ったりすることができます。右向きの矢印は進み、左向きの矢印は戻ります。また、ウサギがいるマスは止まれませんので、とばして進みます。この約束で、上に並んだ目が出た時、★からスタートして最後についたマスに○をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

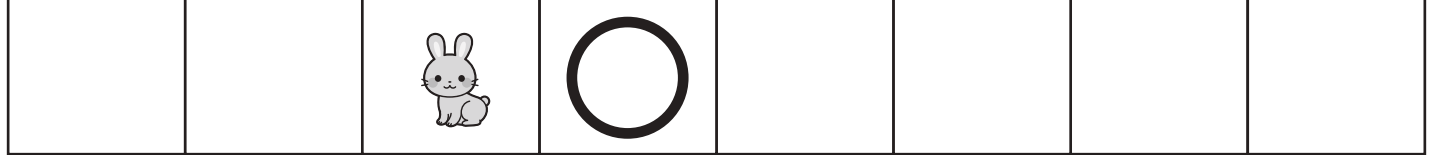
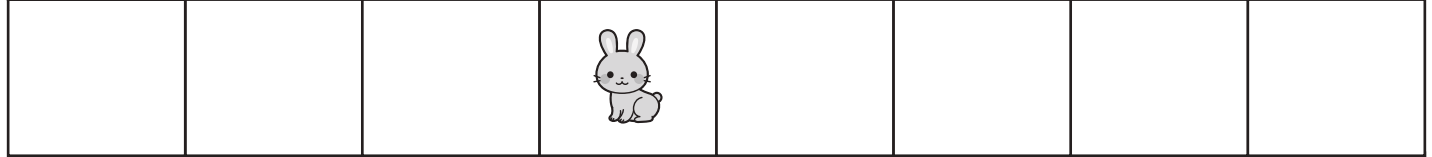
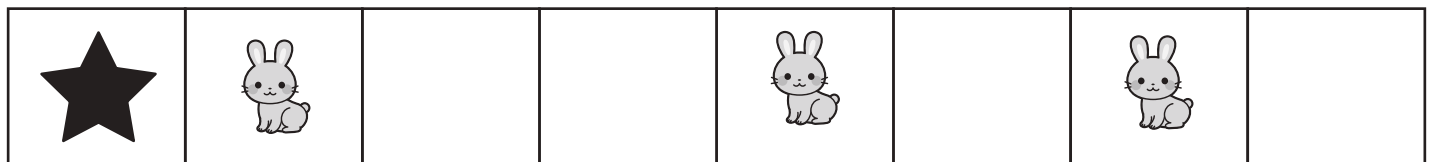
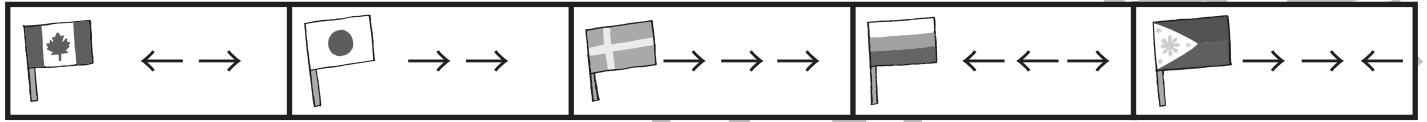


おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：すごろく 8

これはすごろくゲームで、上の太い四角の中が約束です。サイコロで出た目で進むマスが違い、それぞれの絵の隣の矢印の数だけマスを進んだり、戻ったりすることができます。右向きの矢印は進み、左向きの矢印は戻ります。また、ウサギがいるマスは止まれませんので、とばして進みます。この約束で、上に並んだ目が出た時、★からスタートして最後についたマスに○をかきます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。


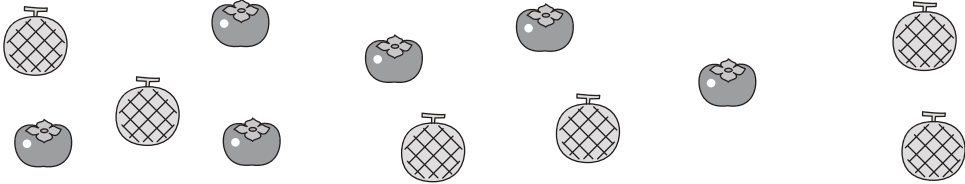

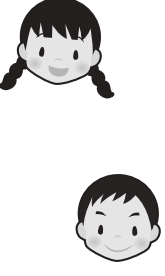


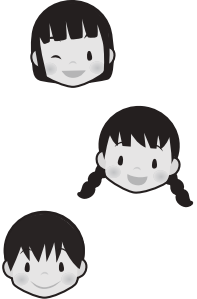
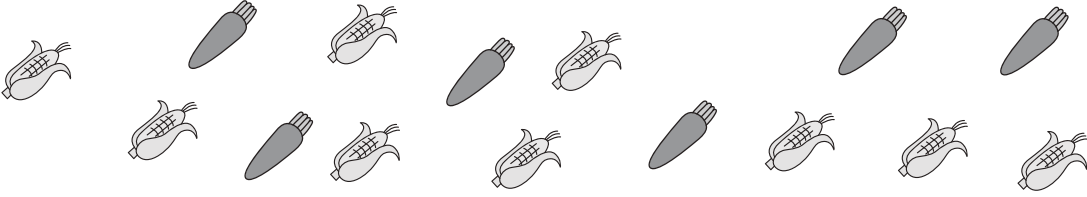

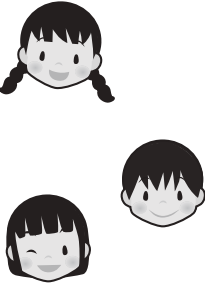
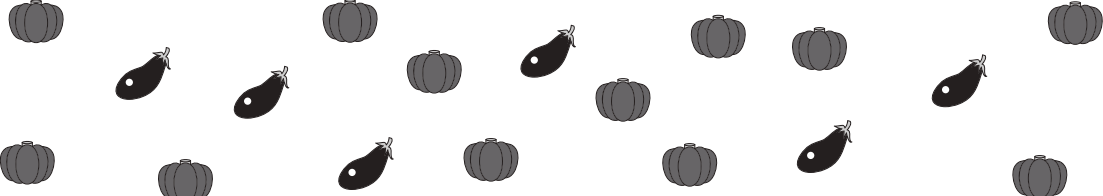

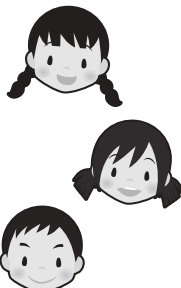
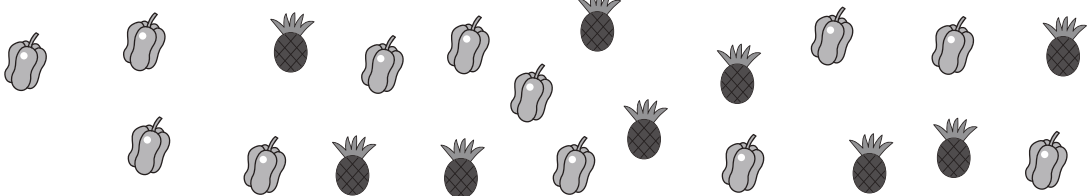



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：分割 16

それぞれの果物や野菜を左の四角の中にお友だちで仲良く同じ数になるように分けたとき、1人分の果物や野菜の数だけ下の四角に○をかきます。

		 $\bigcirc \times 3$
		 $\bigcirc \times 4$
		 $\bigcirc \times 2$
		 $\bigcirc \times 4$
		 $\bigcirc \times 3$

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



おうちで、やろう。

Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量：分割 17

それぞれの食べ物を左の四角の中にお友だちで仲良く同じ数になるように分けるとき、1人分の食べ物の数だけ下の四角に○をかきます。

	○ × 2	○ × 2
	○ × 3	○ × 2
	○ × 4	○ × 2
	○ × 2	○ × 2
	○ × 3	○ × 2

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトからダウンロードできます。無断複写・引用はご遠慮ください。

※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。