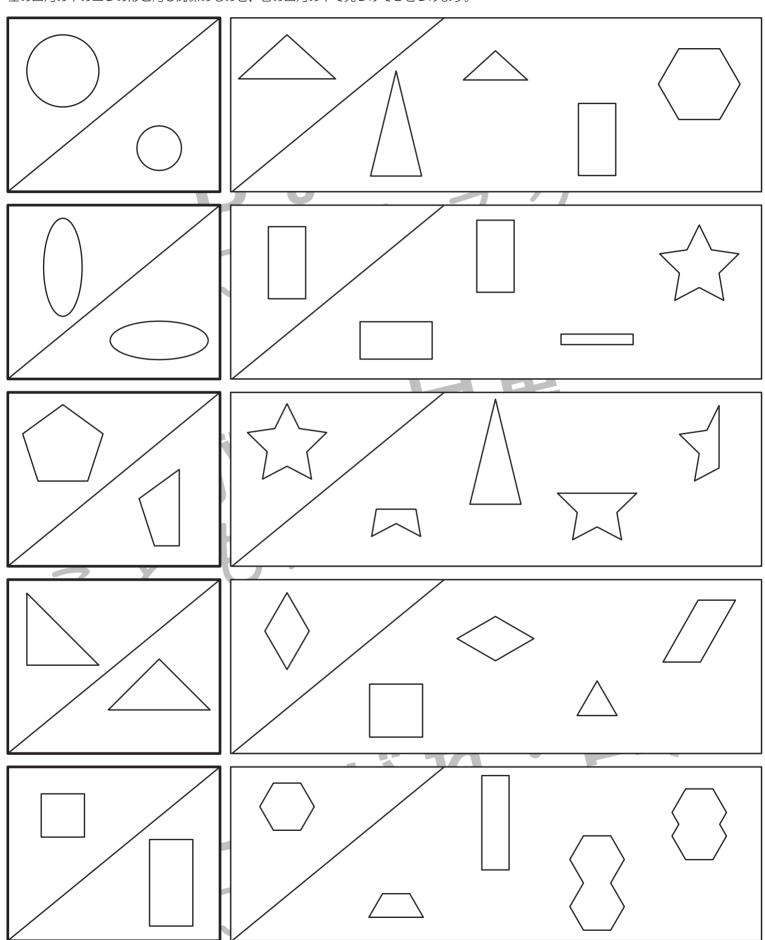


図形:構成36

左の四角の中の二つの形と同じ関係のものを、右の四角の中で見つけて〇をつけます。





図形:島作り4

黒い丸を全て通って1本の線でつなぎ、島をつくります。縦と横と斜めに進めます。斜めは点を飛ばした斜めでもよいです。

												_	
0	0	0	0		•	0	0	•		•	•	•	0
•	•	•	•		•	•	•	•		0	•	0	•
•	•	0	•	. 1	•	0	0	•		•	0	0	0
0	•	•	•		0	•	•	0	7	0	0	•	0
				7	Y		U						
•	0	0	0		•	•	•	•		•	0	•	0
•	•	0	0		0	0	0	•		•	•	0	•
•	0	•	0		0	•	0	•		0	•	0	0
0	•	0	0		•	•	0	0		0	0	•	0
	T		131		1 -								
0	0	•	0		•	•	•	0		0	0	0	0
•	0	0	•		0	•	0	0		•	•	•	0
0	•	0	0		0	•	0	0		•	•	•	•
0	0	•	0		0	0	0	•		0	0	0	•
												1	
0	0	•	0		0	0	•	0		0	•	0	0
0	•	0	•	1	0	•	0	•	2	•	0	0	•
			_						7	_			

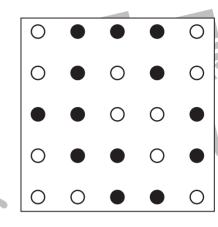


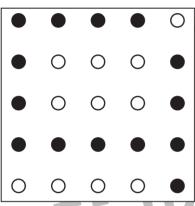
図形:島作り5

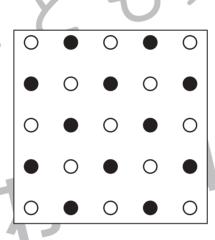
黒い丸を全て通って1本の線でつなぎ、島をつくります。縦と横と斜めに進めます。

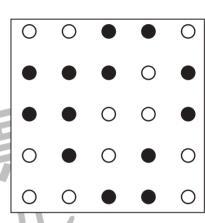
	•			•
0	•	0	0	•
0	•	•	•	•
0	0	0	0	0

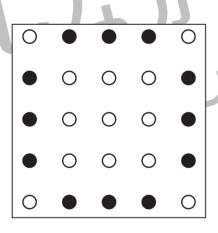
0			•	0
•	0	0	0	•
0	•	0	0	•
0	•	0	0	•
0	0	•	•	0





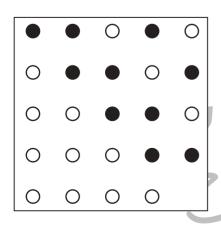


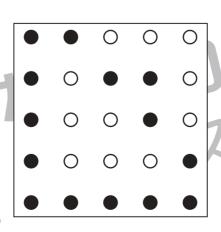


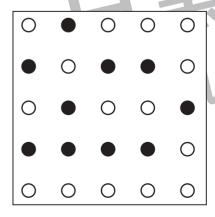


			1	
0		0	0	0
•	0			0
•	0	0	•	0
•	•	•	•	0
0	0	0	0	0

0 0 • • •
0 0 0 0 0









図形:島作り6

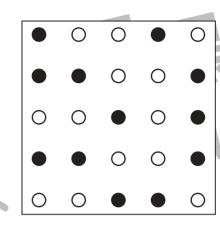
- 横と斜めに進めます。斜めは点を飛ばした斜めでもよいです。

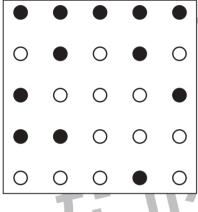
0

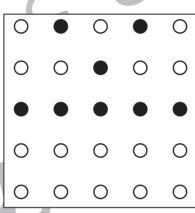
 \bigcirc

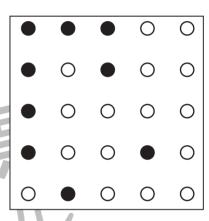
0

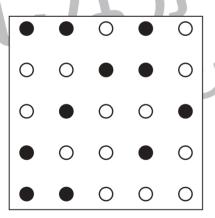
黒い丸	を全て道	通って 1	本の綺	でつ な	き、島	をつく	ります。	縦と
•	•	0	•	0		0	0	•
0	0	•	0	0		•	0	0
0	•	0	0	0	1	0	0	0
0	•	0	0	•	,	0	•	0
•	•	•	•	0		0	0	•
					>			
						0		0
0	•	0	•	0		0	0	•
•	0	0	0	•		•	•	
•	•	0	0	0		0	0	0
0	0	0		0		0	0	0

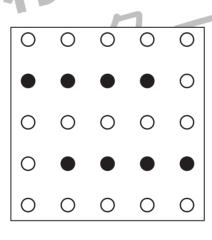




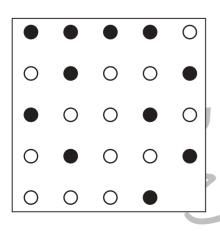




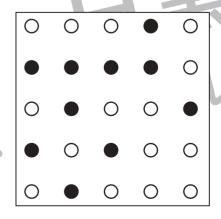




/ 1				
0	0	0		0
•			0	•
0		0	•	0
•	0	•	•	•
0	•	0	0	0



	0			
	0			
	0			
	0			
0	0	•	0	0

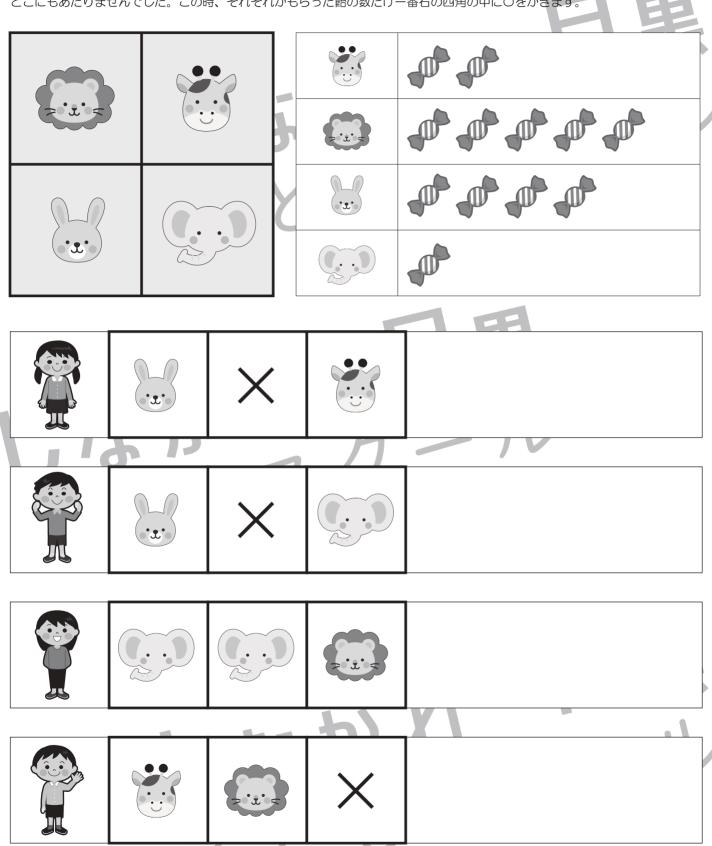




Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量:的当てゲーム1

4人のお友だちで的当てゲームをしました。的は左上の灰色の四角で動物の顔が描いてあるものです。この的にボールを投げて当たった場所に描いてある動物によって飴がもらえます。もらえる飴は的の右の四角の中の数です。この約束で 1 人 3 回ボールを投げました。あたった的はそれぞれのお友だちの右にある太い3つの四角の中の絵です。× 印の場所はボールが的から外れてどこにもあたりませんでした。この時、それぞれがもらった飴の数だけ一番右の四角の中に〇をかきます。





Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量:的当てゲーム2

4人のお友だちで的当てゲームをしました。的は左上の灰色の四角で動物の顔が描いてあるものです。この的にボールを投げて当たった場所に描いてある動物によって飴がもらえます。もらえる飴は的の右の四角の中の数です。ただし、ゾウの的に当たってしまうと四角の中の飴の数だけ返さなくていけません。この約束で1人3回ボールを投げました。あたった的はそれぞれのお友だちの右にある太い3つの四角の中の絵です。×印の場所はボールが的から外れてどこにもあたりませんでした。この時、それぞれがもらった飴の数だけ一番右の四角の中に〇をかきます。





Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

数量:的当てゲーム3

4人のお友だちで的当てゲームをしました。的は左上の灰色の四角で動物の顔が描いてあるものです。この的にボールを投げて当たった場所に描いてある動物によって飴がもらえます。もらえる飴は的の右の四角の中の数です。ただし、ゾウとキリン的に当たってしまうと四角の中の飴の数だけ返さなくていけません。この約束で1人3回ボールを投げました。あたった的はそれぞれのお友だちの右にある太い3つの四角の中の絵です。×印の場所はボールが的から外れてどこにもあたりませんでした。この時、それぞれがもらった飴の数だけ一番右の四角の中に○をかきます。

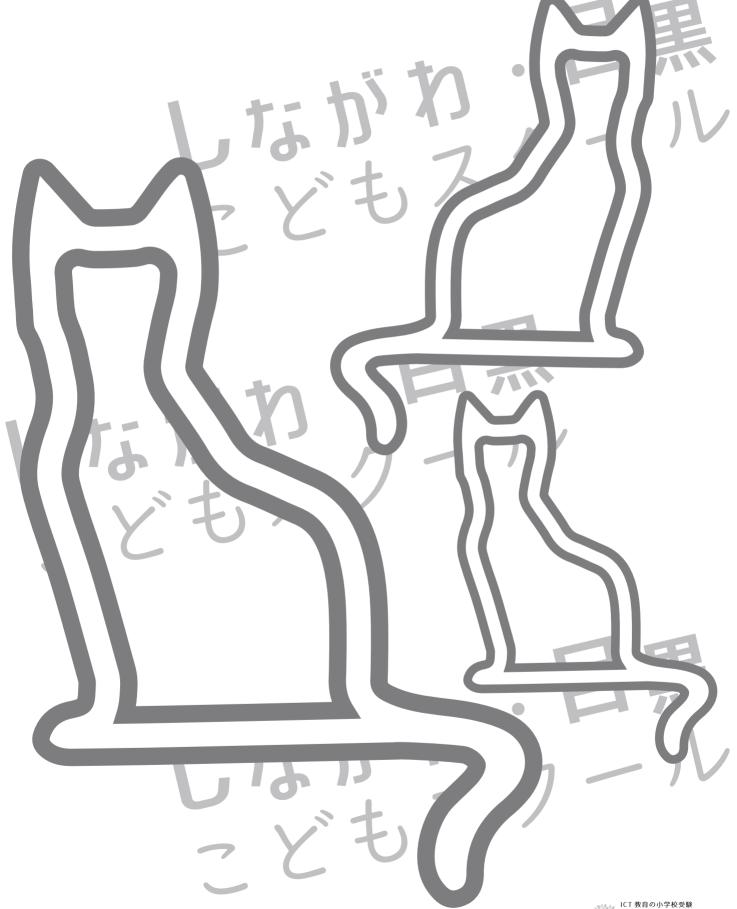




Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

壁にぶつからないように一周線をかきます。どこからはじめてもよいのできれいな線をかきましょう。 この問題はスピードを意識して取り組む練習をしてみましょう。

この問題はスピードを意識して取り組む練習をしてみましょう。 ※えんぴつ、クーピー、水性ペンなどをしようしましょう。 ※この問題に解答はありません。



※1.このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。 ※2.このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



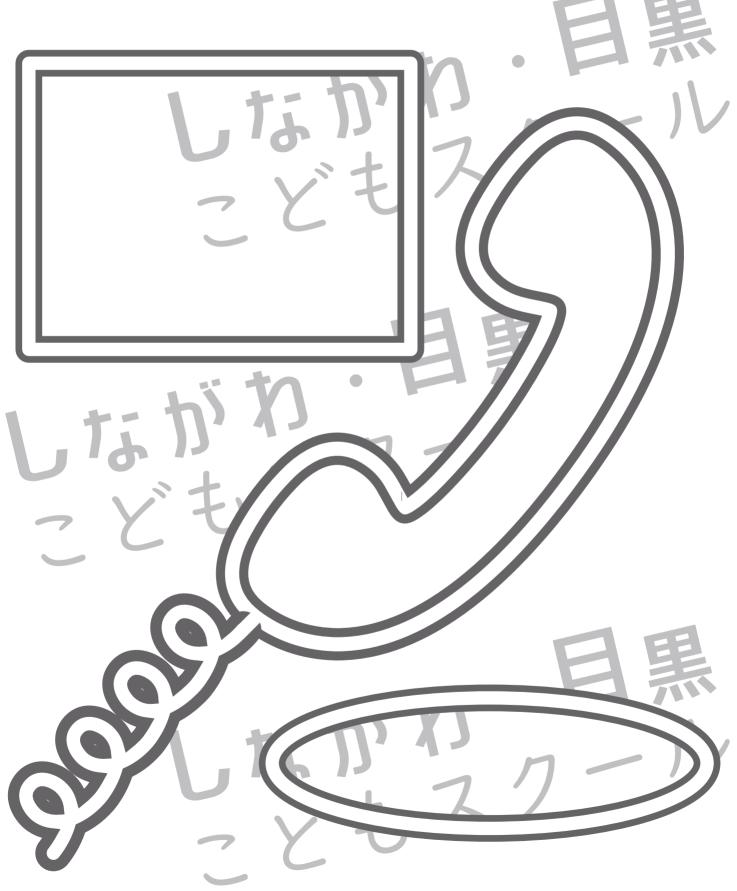
処理:運筆17



おうちで、やろう。 Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

壁にぶつからないように一周線をかきます。どこからはじめてもよいのできれいな線をかきましょう。 この問題はスピードを意識して取り組む練習をしてみましょう。

※えんぴつ、クーピー、水性ペンなどをしようしましょう。 ※この問題に解答はありません。



%1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。 ※2.このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。



処理:運筆 18



Study at home. 小学校受験の家庭学習教材

処理:運筆19

壁にぶつからないように一周線をかきます。どこからはじめてもよいのできれいな線をかきましょう。 この問題はスピードを意識して取り組む練習をしてみましょう。

※えんぴつ、クーピー、水性ペンなどをしようしましょう。 ※この問題に解答はありません。



