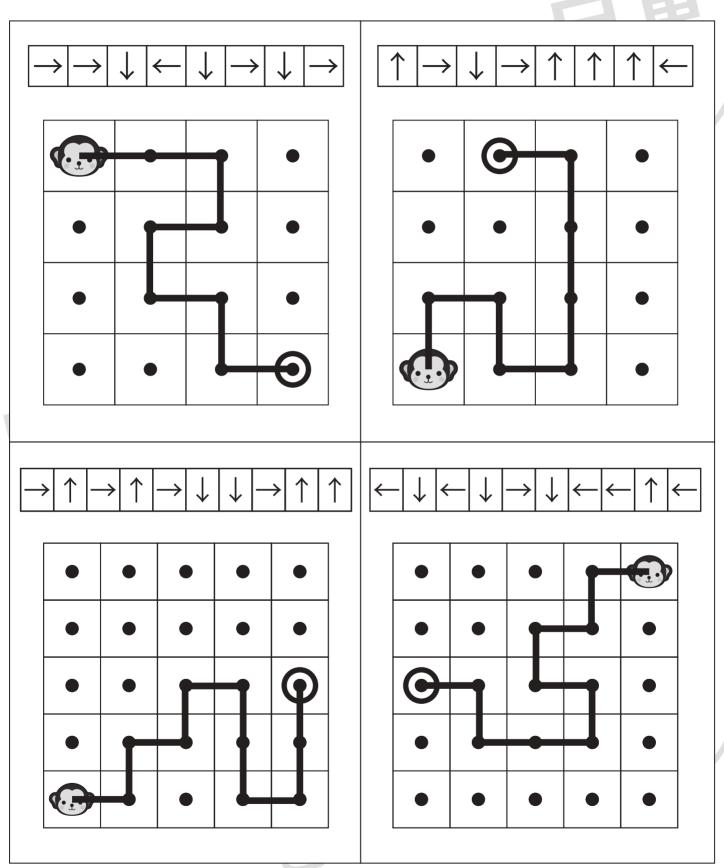


図形:移動 15

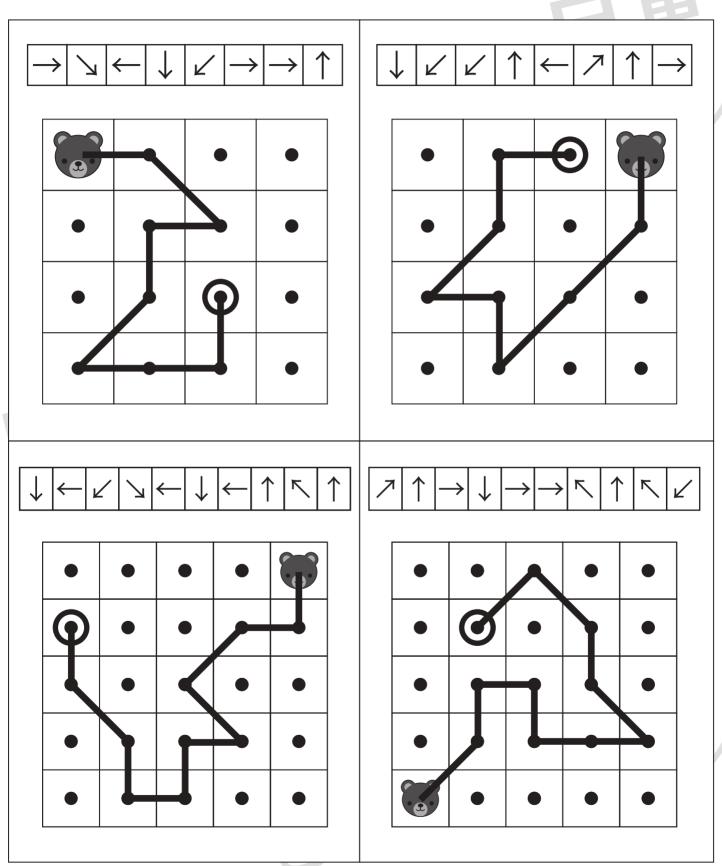
上に並んだ矢印の向きの通りに、サルが1つずつマスを進みます。左から順番に矢印をみた時の進み方を考えて黒い点と点を通る線をかき、最後のマスの黒い点を〇で囲みます。





図形:移動 16

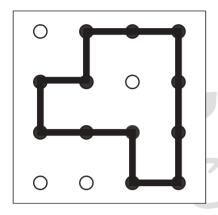
上に並んだ矢印の向きの通りに、クマが1つずつマスを進みます。左から順番に矢印をみた時の進み方を考えて黒い点と点を通る線をかき、最後のマスの黒い点を〇で囲みます。

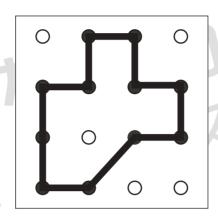


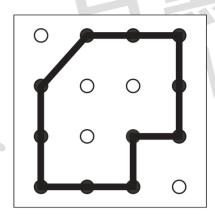


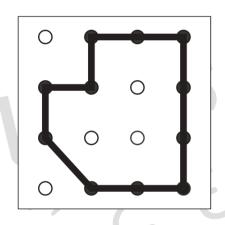
図形:島作り1

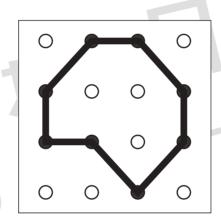
黒い丸を全部通って1本の線でつなぎ、島を作ります。横と縦、斜めに進むことが出来ます。点線の続きをかきます。 ※解答は一例です。ルールに沿って線をつなげていたら正解になります。

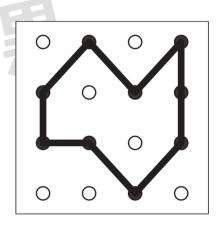


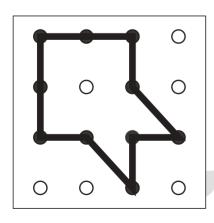


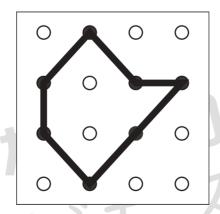


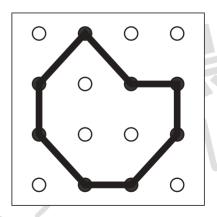










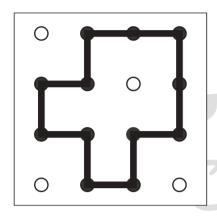


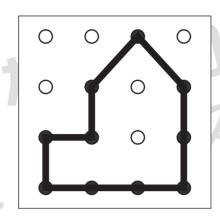


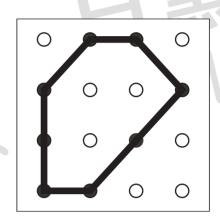


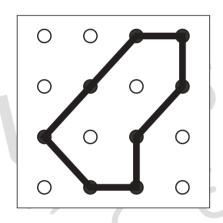
図形:島作り2

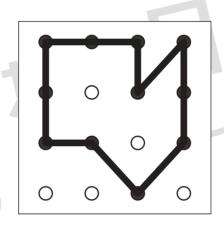
黒い丸を全部通って島を作ります。横と縦、斜めに進むことが出来ます。1本の線でつなぎます。 ※解答は一例です。ルールに沿って線をつなげていたら正解になります。

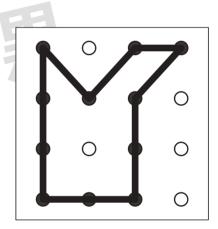


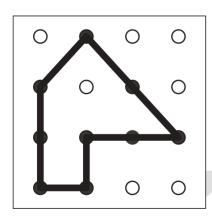


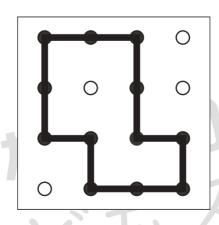


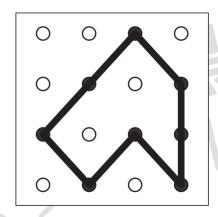










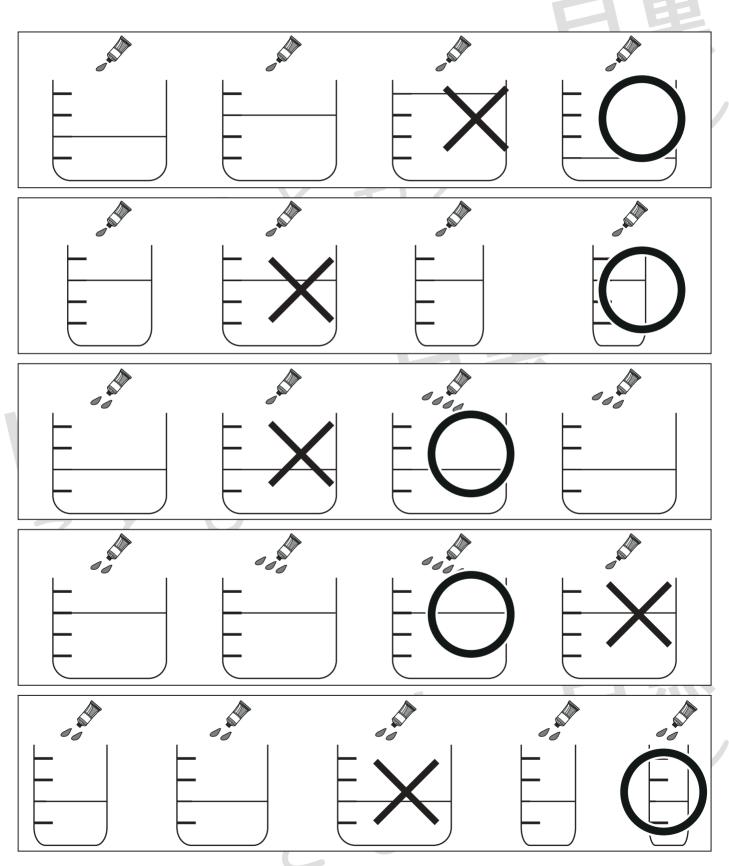






推理:濃度1

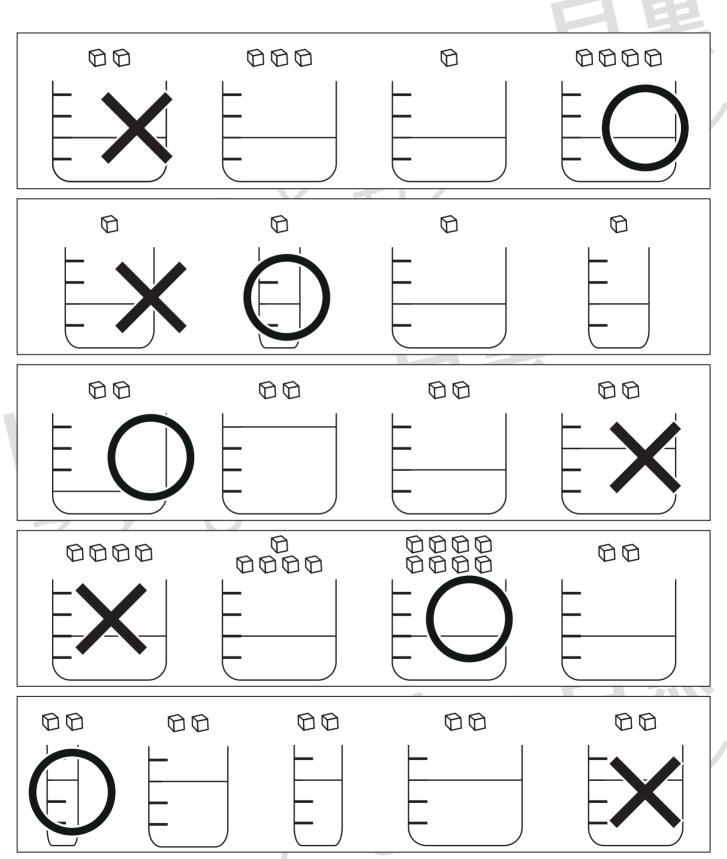
水の入った入れ物に絵の具を入れます。それぞれの四角の中で水の色が1番濃くなるものにはOを、1番薄くなるものには \times をつけます。





推理:濃度2

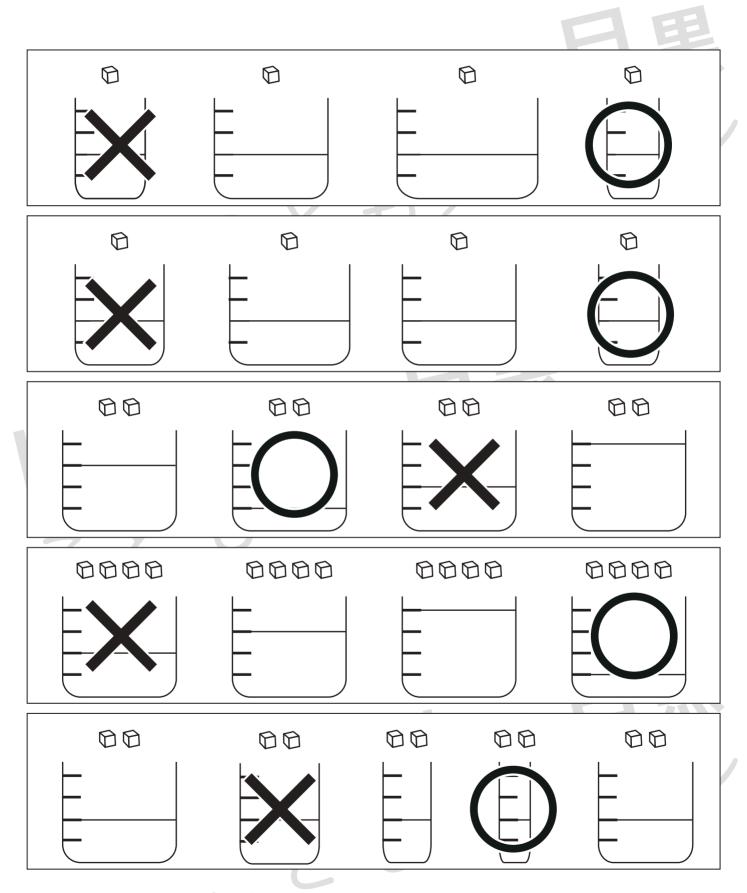
水の入った入れ物に砂糖を入れます。それぞれの四角の中で水が1番甘いものにはOを、2番目に甘くないものには×をつけます。





推理:濃度3

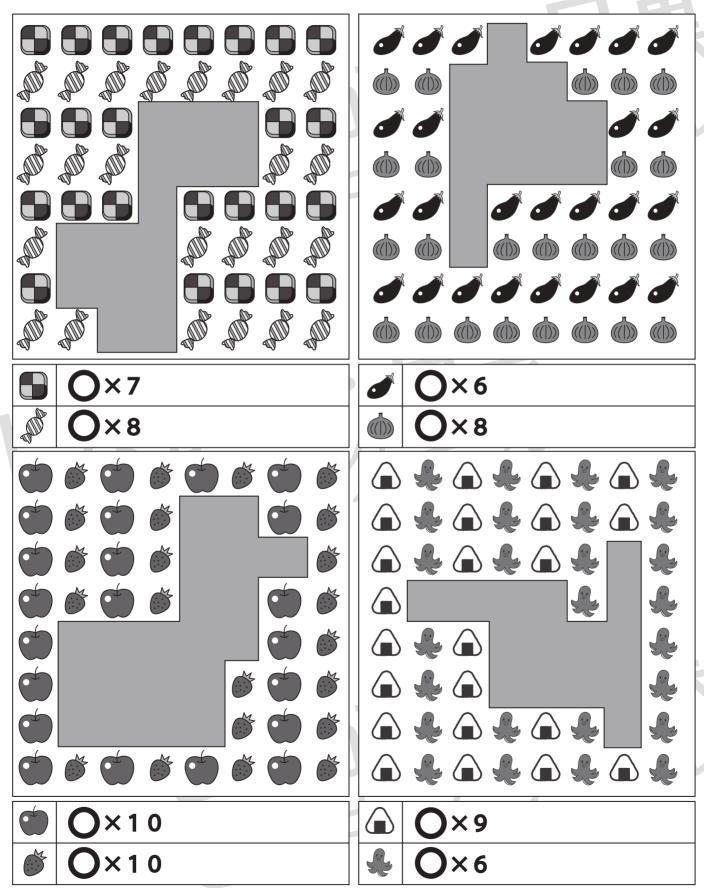
水の入った入れ物に砂糖を入れます。それぞれの四角の中で1番甘いものにはOを、3番目に甘くないものには×をつけます。





数量:かくれた数1

同じものの絵がきれいに並んでいますが、かくれている所があります。かくれている所の絵を数えて、その数だけ下の四角の中にOをかきます。





数量:かくれた数2

同じものの絵がきれいに並んでいますが、かくれている所があります。左下の太い四角の絵がいくつかくれているか数えて、その数だけ絵の右に〇をかきます。

