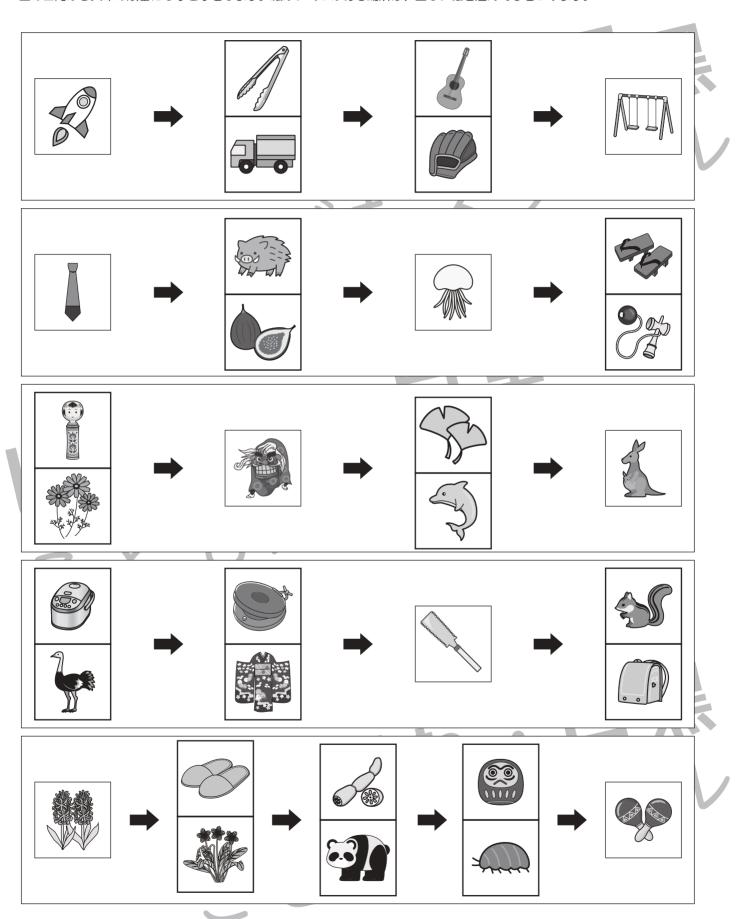


言語: しりとり 16

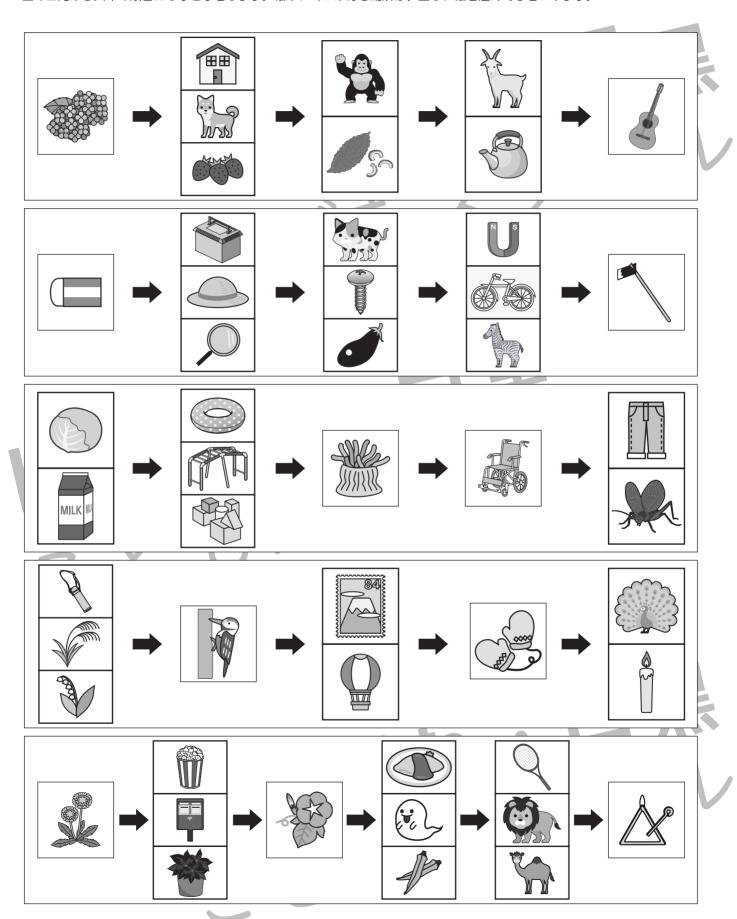
左の四角から矢印の順番にしりとりをします。絵がいくつかある場所は、正しい絵を選んで〇をつけます。





言語: しりとり 17

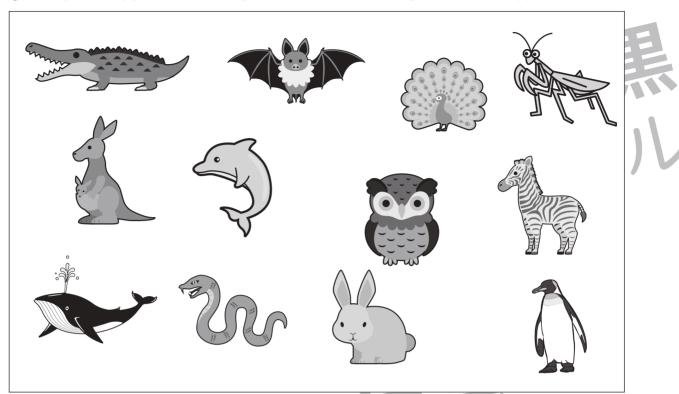
左の四角から矢印の順番にしりとりをします。絵がいくつかある場所は、正しい絵を選んで〇をつけます。



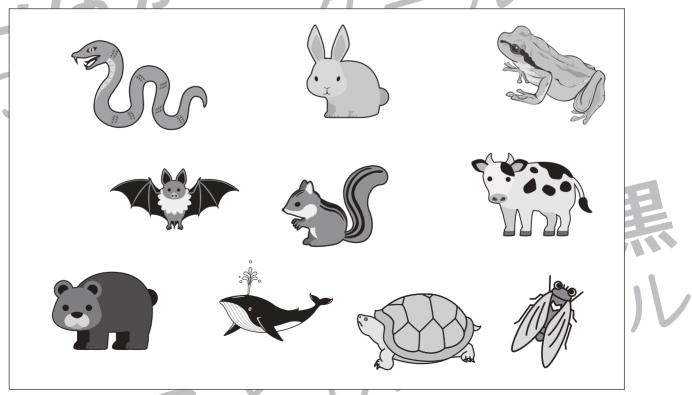


常識:生物8

①下の四角の中で、赤ちゃんで生まれる生き物には○を、卵で生まれる生き物には△をつけます。



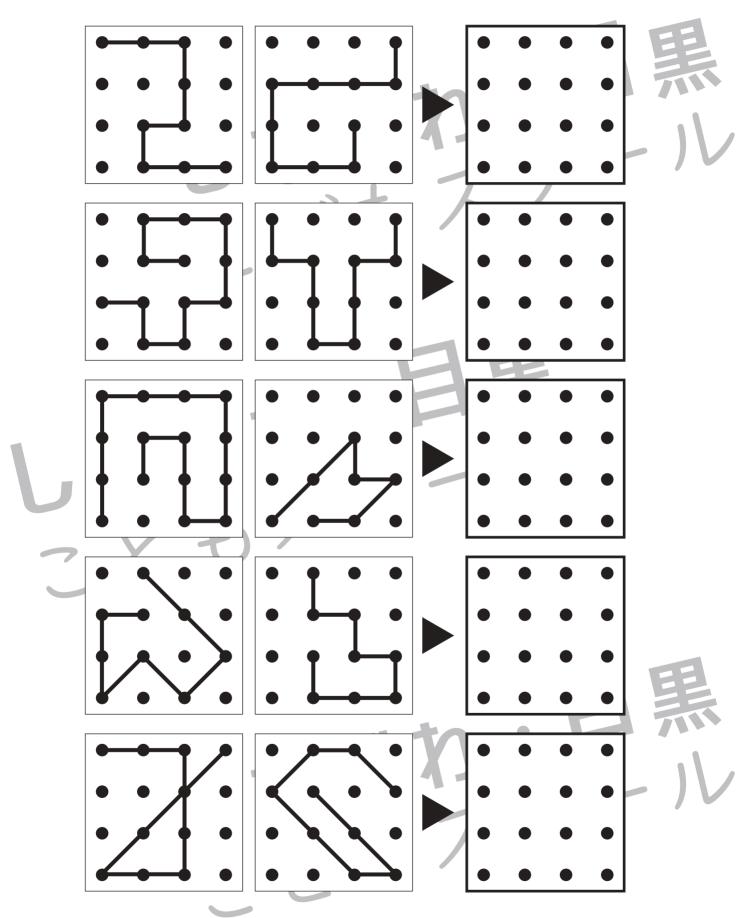
②下の四角の中で、冬眠する生き物には \triangle を、冬眠しない生き物には \times をかきます。





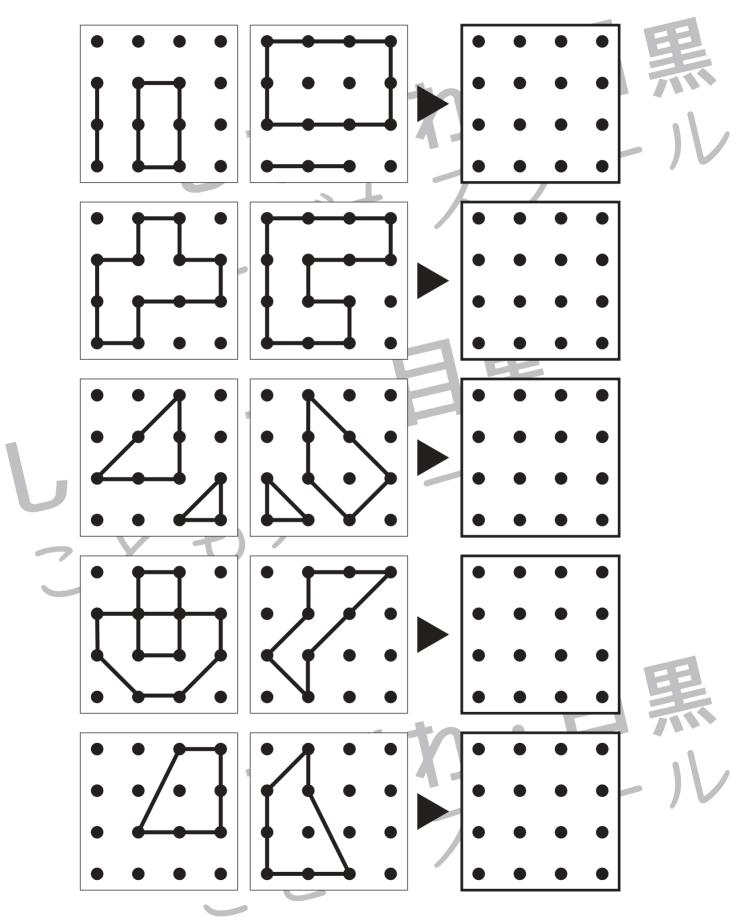
図形:重ね点図形 22

右と左の2つの四角をぴったり重ねた時の見え方を考えて、矢印の右の四角に線をかきます。



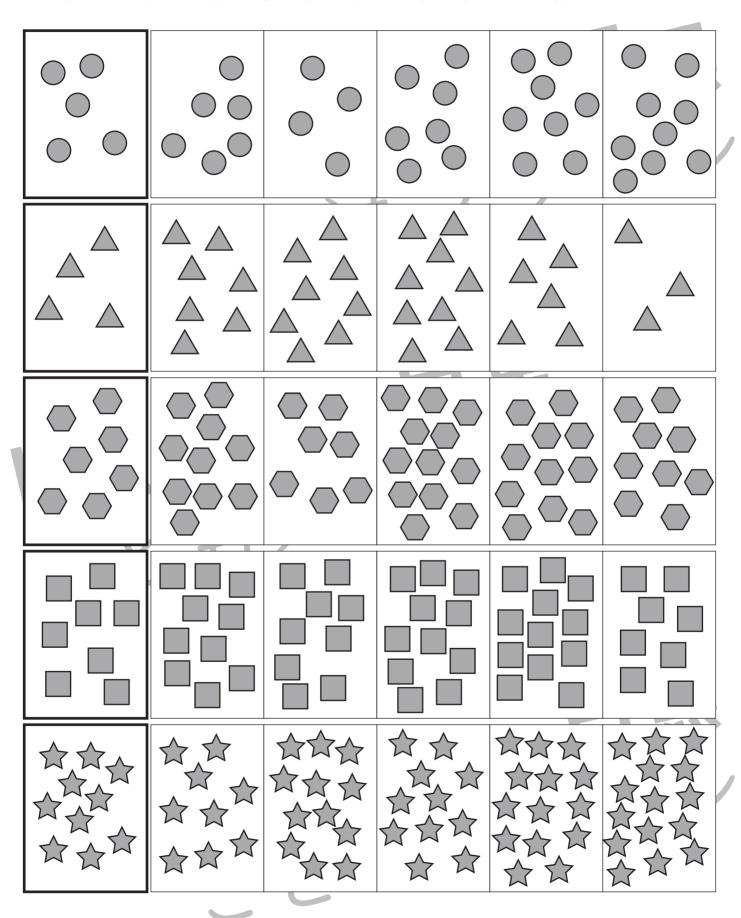
図形:重ね点図形 23

右と左の2つの四角をぴったり重ねた時の見え方を考えて、矢印の右の四角に線をかきます。



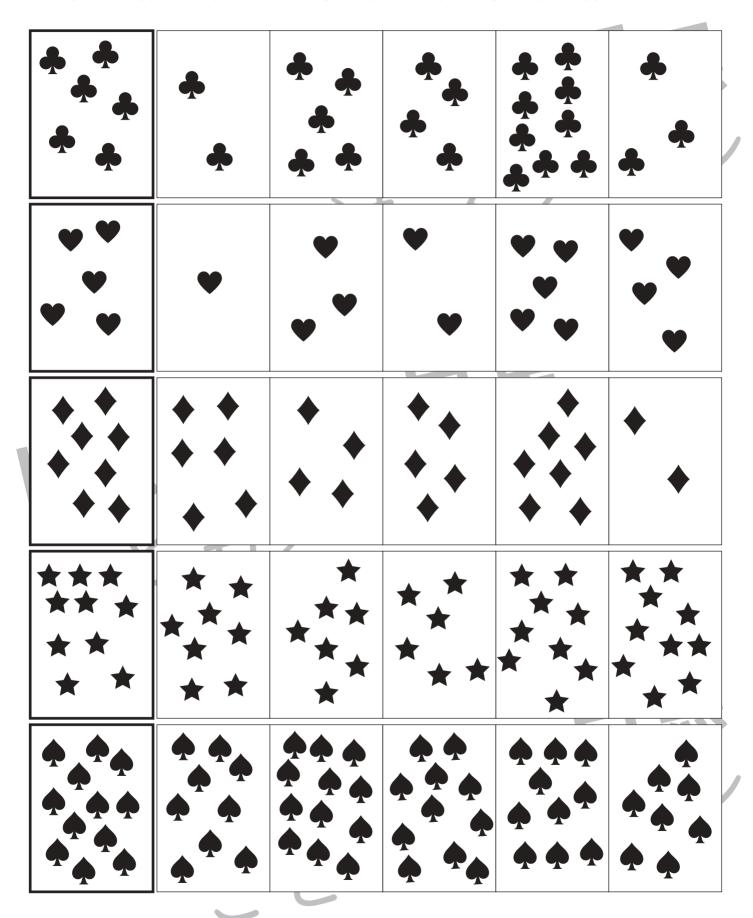
数量:計数40

太い四角がお手本です。お手本より数が2つ多い四角には○を、数が4つ多い四角には△をつけます。



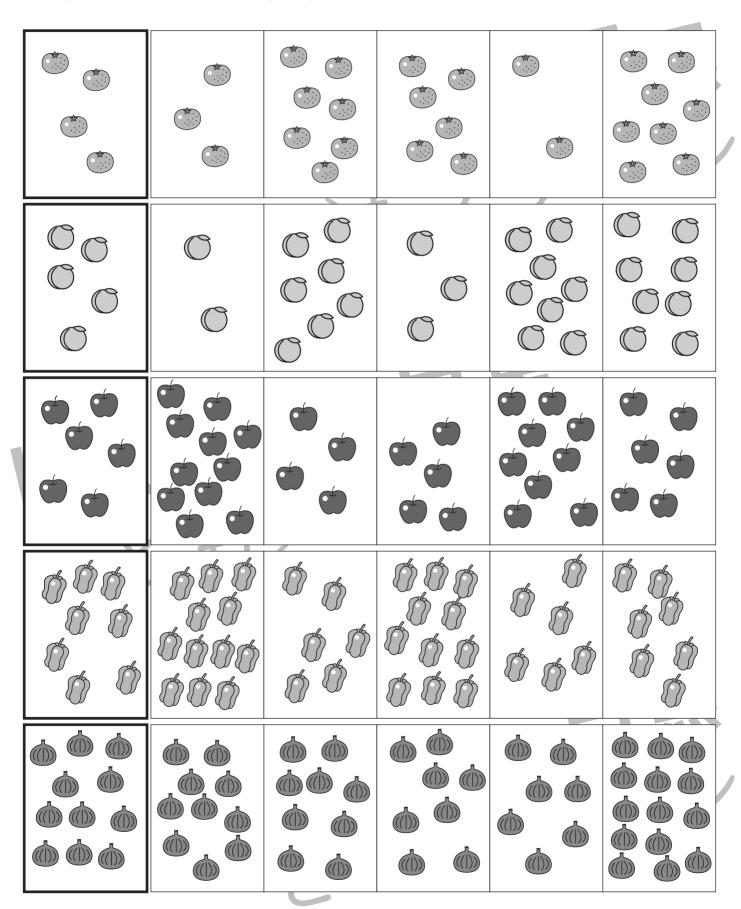
数量:計数 41

太い四角がお手本です。お手本より数が3つ少ない四角には○を、数が1つ少ない四角には△をつけます。



数量:計数 42

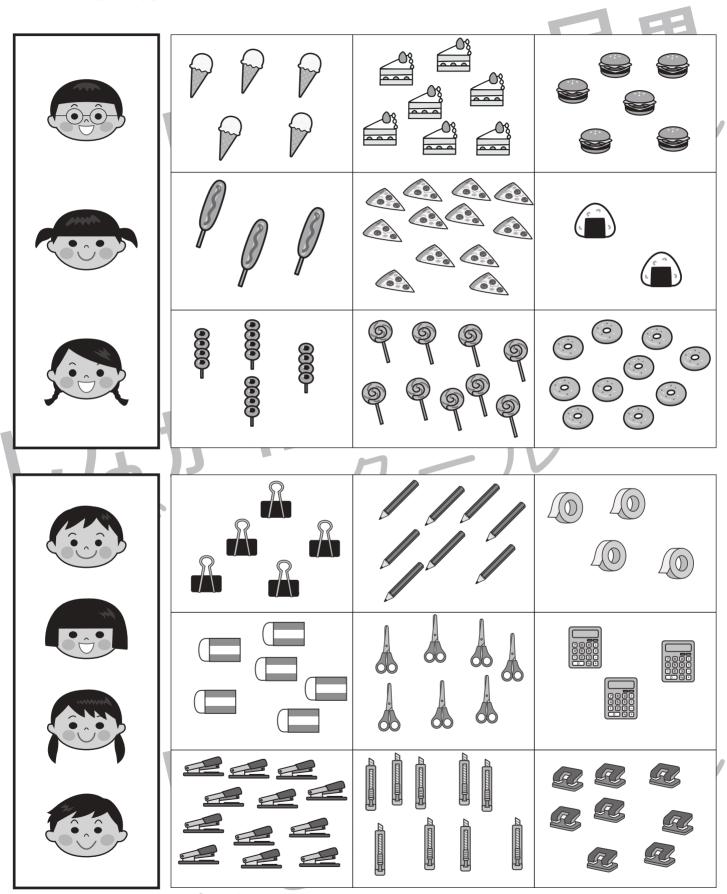
太い四角がお手本です。お手本より数が3つ多い四角には△を、数が2つ少ない四角には×をつけます。





数量:分割 19

太い四角の子どもたちで、右の四角の中のものを同じ数になるように分ける時、同じ数に分けられるものには \bigcirc を、分けられないものには \times をつけます。





運筆:濃淡 11

左側のお手本と同じ形を右側から見つけて、点と点を線でむすびます。次に、お手本が灰色の形は鉛筆で濃く、お手本が黒色の形は鉛筆で薄く、右側の形を塗ります。

