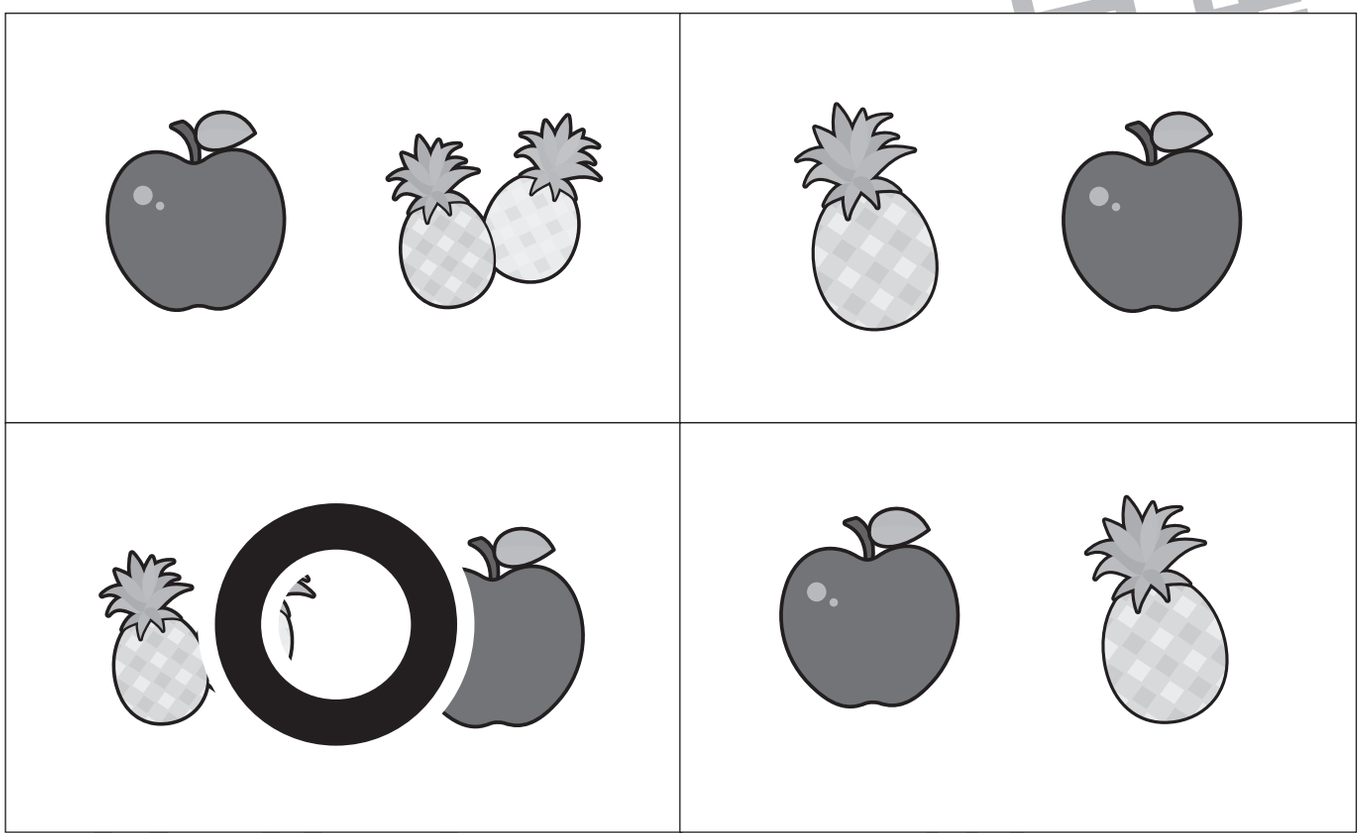
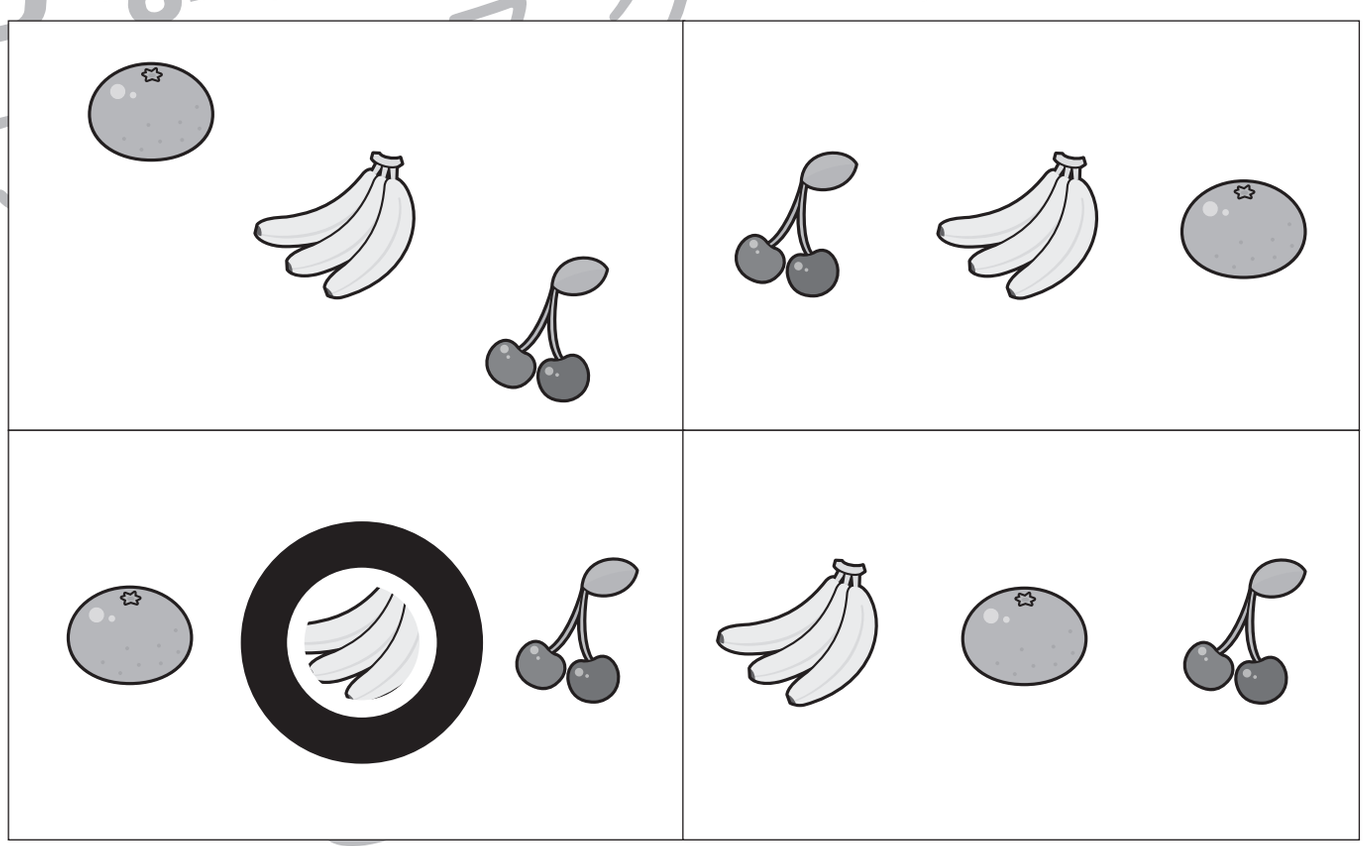
記憶：絵の記憶 34

別紙「記憶－絵の記憶 34（記憶用紙）」を使用します。記憶用紙を見た後に問題に取り組みます。
①②お手本と同じように果物が並んでいる四角に〇をつけます。

①



②



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。
ICT 教育の小学校受験
しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.

記憶：短文記憶 35

短いお話を聞いて、問題に答えます。

【お話本文】

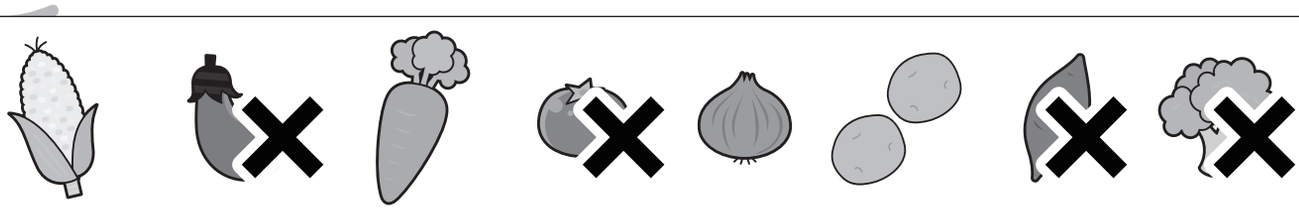
うさぎさんは、どうぶつ村の八百屋さんです。村の端にある小さなお店で新鮮な野菜や果物を村のみんなに売っています。「今日もたくさんお客さんが来るといいなあ。」と張り切って橙色のエプロンをつけました。うさぎさんがお店の準備をしていると、お店の入口から「おーい、誰かいますか。」と呼ぶ声が聞こえてきました。うさぎさんは「すぐにいきますよ、少し待っていてください。」と大きな声でお返事をすると、にんじんを持ったままお店の入り口に向かいました。うさぎさんが入り口に着くと、そこにはぶたさんが待っていました。うさぎさんが「こんにちは、ぶたさん。何かご用事ですか。」と聞くと、ぶたさんは「こんにちは、今日はタご飯の買い物をしにきたの。カレーを作ろうと思っているのだけど何かオススメの野菜はありますか。」と答えました。うさぎさんは「少し待っていてくださいね。」というと、お店の奥に入りました。しばらくして、うさぎさんが沢山の野菜を持って戻ってきました。うさぎさんは「お待たせしました。」とじゃがいも、にんじん、とうもろこし、たまねぎを台に並べていきます。ぶたさんはそれをみて「とうもろこしもおすすめなんですか。」と驚いた顔をしています。うさぎさんは「このとうもろこしは、お店の裏にある畑で今日の朝収獲したものなんですよ。今の季節のとうもろこしは、甘くてとっても美味しいんですよ。」と答えました。ぶたさんは「そうなんですね。そうしたら、じゃがいも、とうもろこし、にんじん、たまねぎをください。」と言うと、コインを８枚うさぎさんに渡しました。さらに、持っていた水色のカバンの中からヒマワリの花束を出すと「これは私の家のお庭で咲いていたひまわりですよ。よければ飾ってくださいね。」とうさぎさんに渡しました。うさぎさんはコインと花束を受け取ると「ありがとうございます。またぜひお買い物に来てくださいね。」とお礼を言いました。ぶたさんが帰ったあと、うさぎさんは貰った花束をお店の入口に飾りました。

①うさぎさんのエプロンの色で丸の中を塗ります。
②ぶたさんが今日のタご飯で作ろうとしている料理に〇をつけます。
③うさぎさんがおすすめしなかった野菜に × をつけます。
④ぶたさんがうさぎさんに渡したコインの数だけ四角の中に〇をかきます。
⑤お話の今の季節の一つ前の季節の絵に〇をつけます。

①

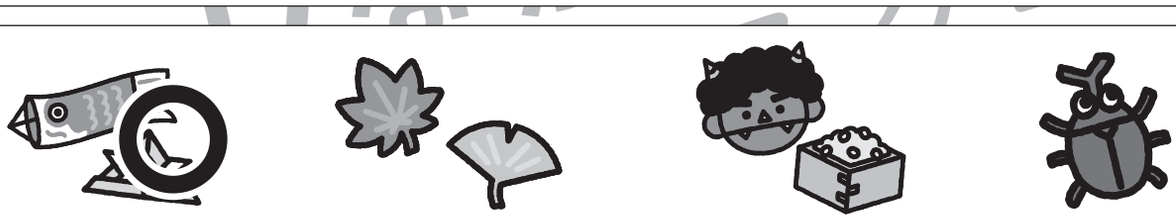
②

③



④

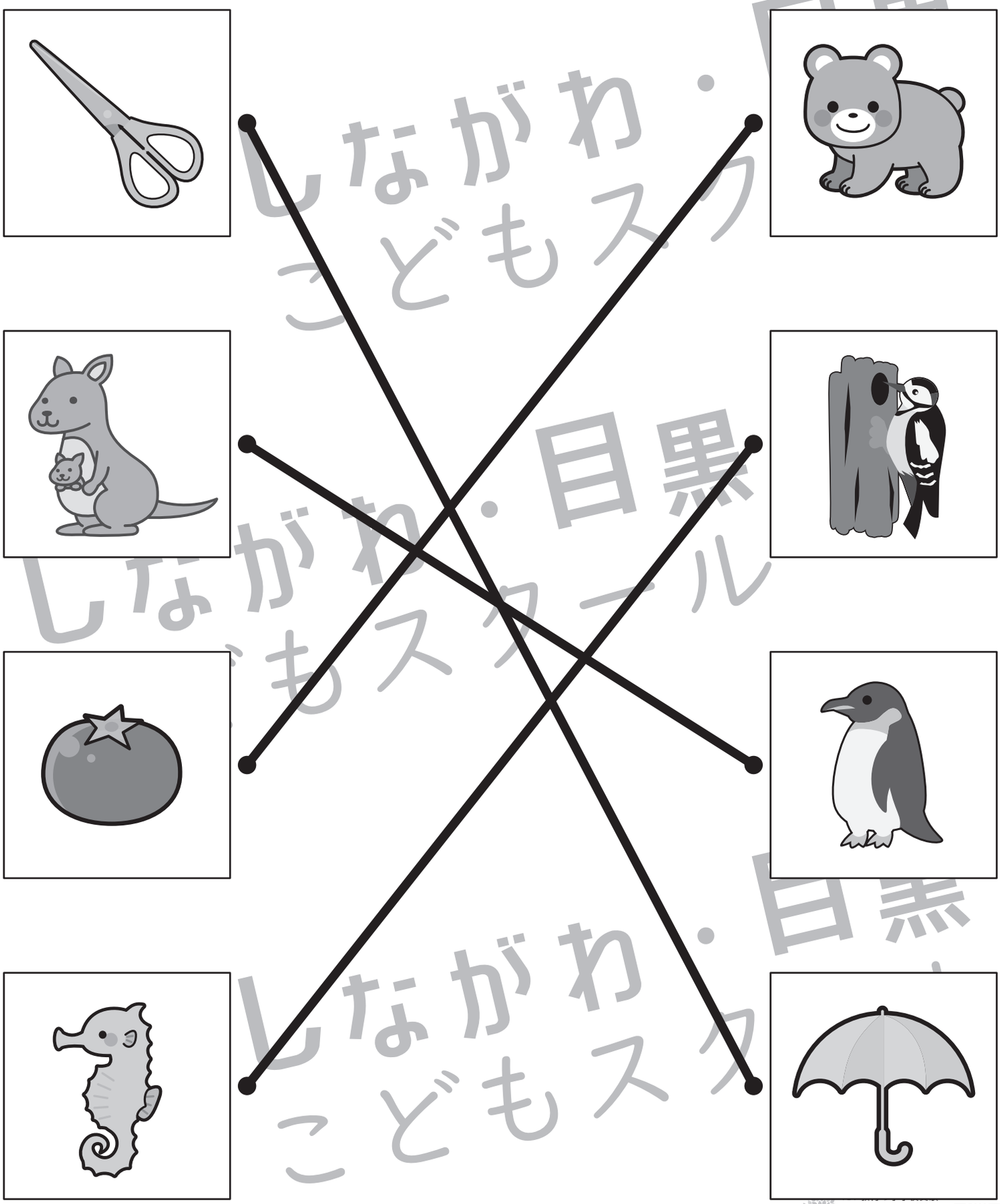
⑤



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。
ICT 教育の小学校受験 しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.

言語：音の理解 17

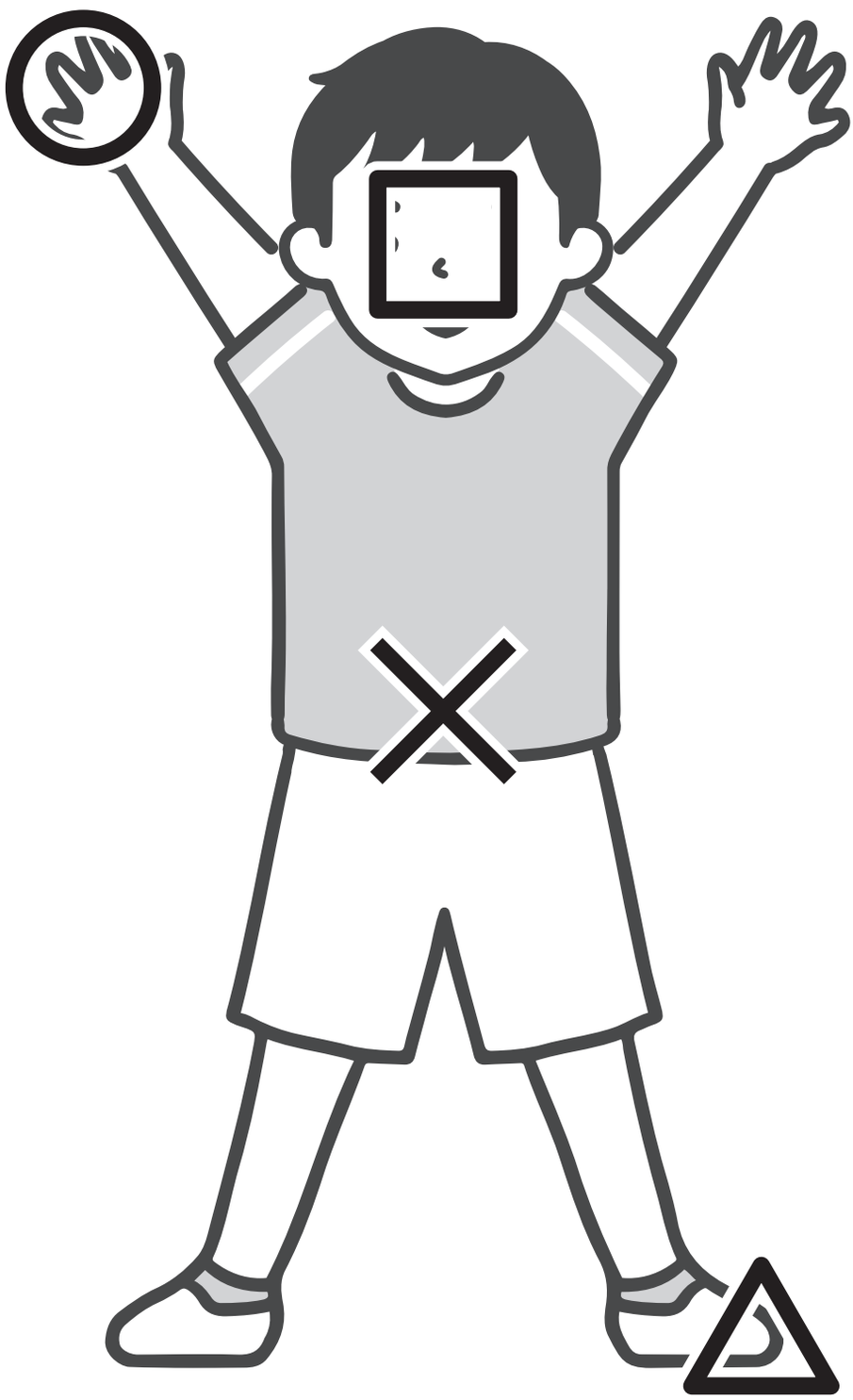
四角の中の絵のはじめから２番目の音が同じもの同士を線で結びます。



※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。
しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.

常識：人体 1

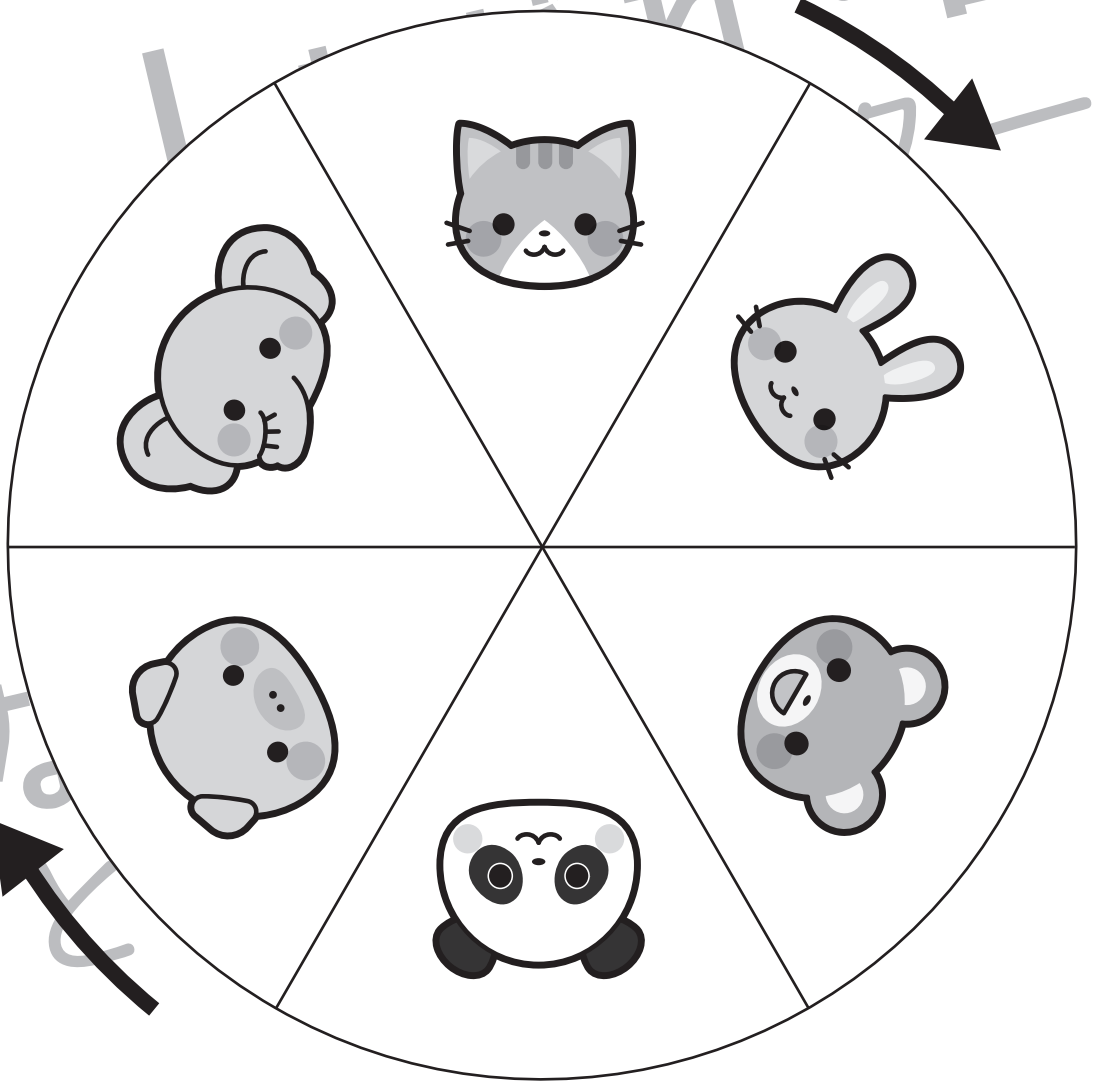
①男の子の右手に〇をつけます。
②男の子の左足に△をつけます。
③男の子の顔に□をつけます。
④男の子のお腹に × をつけます。

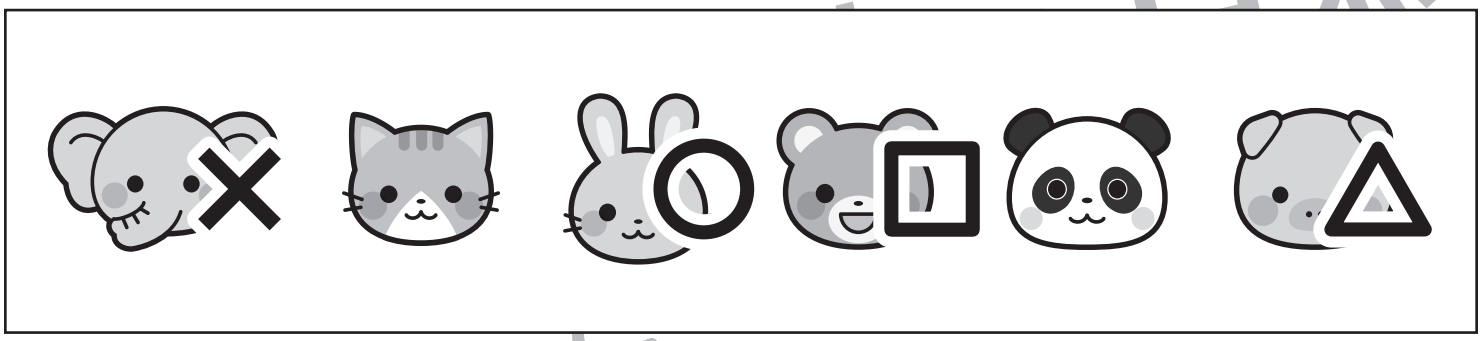


※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。
ICT 教育の小学校受験
しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.

推理：ルーレット１

ルーレットが矢印の方向に１つずつ動きます。
①今の場所からルーレットが2回動いたとき、▲の場所に来る動物に〇をつけます。
②今の場所からルーレットが4回動いたとき、▲の場所に来る動物に×をつけます。
③今の場所からルーレットが5回動いたとき、▲の場所に来る動物に△をつけます。
④今の場所からルーレットが7回動いたとき、▲の場所に来る動物に□をつけます。

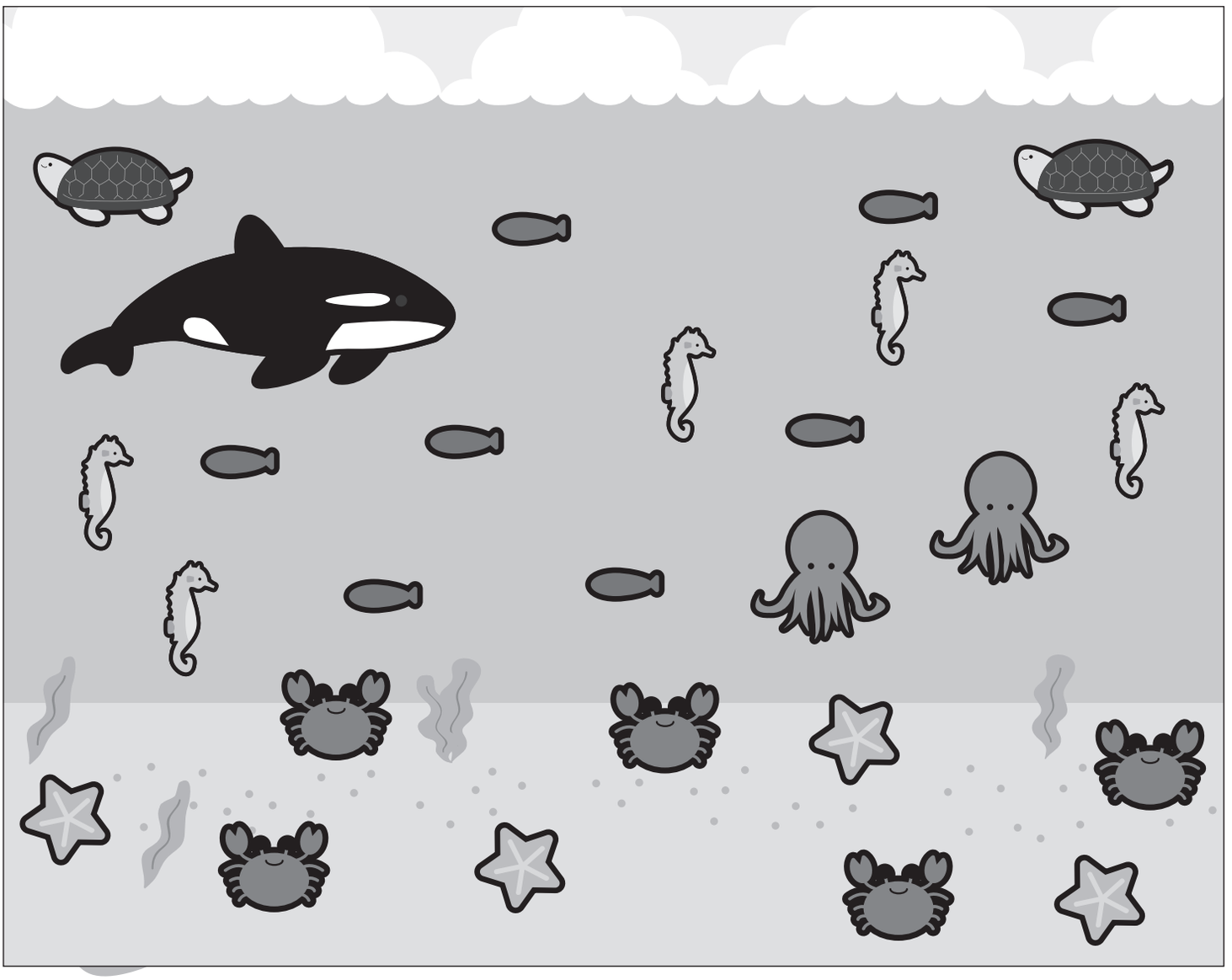




※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。
ICT 教育の小学校受験 しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.

数量：計数 25

大きな四角の中の絵の数をかぞえて、それぞれの四角の中にその数だけ○をかきます。



○×4

○×5

○×8

※1. このプリントは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでダウンロードができます。無断複写・引用はご遠慮ください。
※2. このプリントを活用したオンライン授業のスケジュールは、しながわ・目黒こどもスクールのウェブサイトでご確認ください。

ICT 教育の小学校受験
しながわ・目黒こどもスクール
© こどもスクール Ltd.